
スーパーロボット大戦F
超級機械人大戰 F
完全攻略本 VOL.2 奇跡篇
感谢BABY提供书籍
梦回三国扫描制作

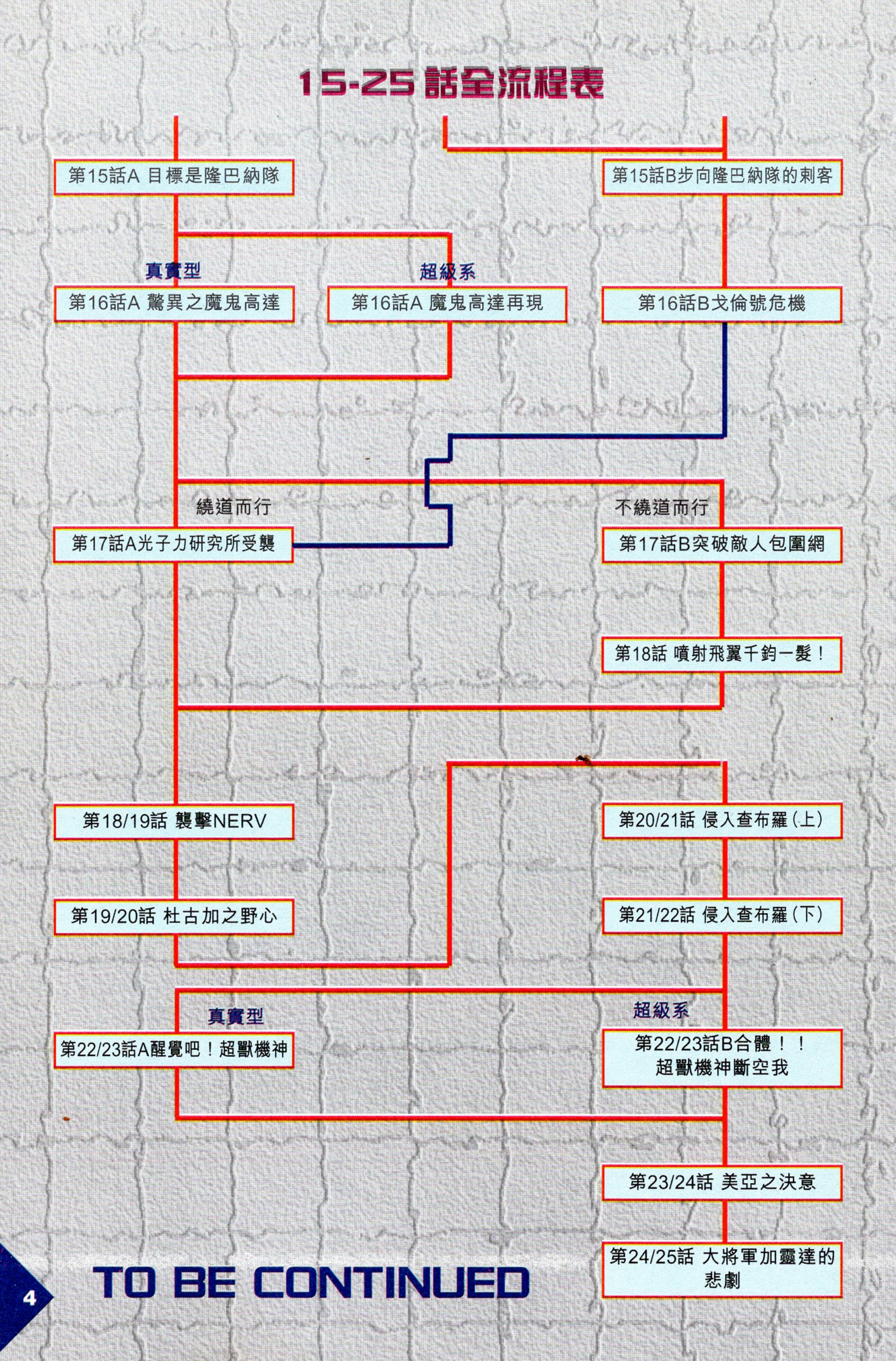

變身！三一萬能俠１號！擲電掣！！
變身！三一萬能俠２號！擲電掣！！
變身！三一萬能俠３號！擲電掣！！
出際啦！萬能俠！落去啦！朋友號！

CONTEST
目 錄

超級機械人系 15-19 話故事攻略

真實機械人系 14-20 話故事攻略

15-25話全流程表



第15話A 目標是隆巴納隊
第15話B步向隆巴納隊的刺客
真實型
超級系
第16話A 驚異之魔鬼高達
第16話A 魔鬼高達再現
第16話B戈倫號危機
繞道而行
不繞道而行
第17話A光子力研究所受襲
第17話B突破敵人包圍網
第18話 噴射飛翼千鈞一髮！
第18/19話 襲擊NERV
第20/21話 侵入查布羅(上)
第19/20話 杜古加之野心
第21/22話 侵入查布羅(下)
真實型
超級系
第22/23話A醒覺吧！超獸機神
第22/23話B合體！！
超獸機神斷空我
第23/24話 美亞之決意
第24/25話 大將軍加靈達的
悲劇
TO BE CONTINUED

特殊技力表

很多時大家也會看到人物能力中有特殊技能這一個項目，例如亞寶的NEW TYPE（新類型人）又或是座間翔的聖戰士等。雖然大家都知道這些是原著中的名詞，但其真正作用又是甚麼呢？現在為大家詳細分析。

ニユータイプ NEW TYPE 新類型人（有9個等級）

在元祖高達中新類型人只是少數民族，但至到ZZ時代後，幾乎每一個配角都擁有NEW TYPE的潛質。NEW TYPE最為強勁的能力是命中率和回避率極高，令敵人完全無用武之地，而且更可令武器的射程加強。

等級	射程	命中率	回避率
1	＋0	＋10	＋10
2	＋0	＋15	＋15
3	＋1	＋20	＋20
4	＋1	＋25	＋25
5	＋2	＋30	＋30
6	＋2	＋35	＋35
7	＋3	＋40	＋40
8	＋3	＋45	＋45
9	＋4	＋50	＋50

強化人間 （有9個等級）

強化人間是以科學力在後天製造出來的人做新類型人，其能力與新類型人並無不同。

聖戰士 （有9個等級）

聖戰士是奧拿戰士駕駛者才有機會達到的高貴身份，共等級會影響到奧拿力的強弱，直接左右到奧拿斬和HYPER奧拿斬的威力。更加會強化攻擊修正、奧拿護罩和回避率等項目。

等級	攻擊修正	回避率	奧拿護罩
1	＋200	＋5	＋200
2	＋400	＋10	＋400
3	＋600	＋15	＋600
4	＋800	＋20	＋800
5	＋1000	＋25	＋1000
6	＋1200	＋30	＋1200
7	＋1400	＋35	＋1400
8	＋1600	＋40	＋1600
9	＋1800	＋45	＋1800

シールド防禦 盾防禦 （有9個等級）

當人物駕駛有盾牌的機體時，會以16分之X（X就是你的盾防禦等級）的機會率出現以盾防禦的情況，此時損傷會被減去一半。

切り払い 刀劍擋格（有9個等級）

當人物駕駛有光能劍的機體時，會以16分之X（X就是你的斬切等級）的機會率出現以盾防禦的情況，此時損傷會被減至0。

底力

當機體的HP減至上限的8分1以下，回避率、命中率都會增加10 %，而氣合一擊的成功率會增加50 %。

一人有兩件強化部件之謎

大家對於《超級機械人大戰F》中，以打倒波士級敵人取強化部件來代替長久以來的地毯式搜索法有何感想呢？喜歡與否都好，相信很多讀者都未曾發現，其實有些敵角是擁有隱藏強化部件的！！而它是以1/10至2/10的機會率隨機出現的，除了在打倒波士前一刻SAVE後不斷RESET這方法外，暫時似乎沒有一個絕對能夠成功的方法，以下為大家列出1-20話內，擁有隱藏部件的角色。

真實型 第1話 暗雲彌漫

佳亞：10 % BIO SENSOR	90 % MAGNET COATING
絲瑪：10 % 燃料倉	90 % 燃料倉S

第2話 陌生人

妮爾：10 % 高性能雷達	90 % BIO SENSOR

第3話 香格里拉的孤兒

希羅：10 % 燃料倉	90 % 燃料倉S

第4話 冷酷的恐怖分子

希羅：10 % 燃料倉	90 % 燃料倉S
馬士文：10 % BIO SENSOR	90 % MAGNET COATING

第18/19話 襲擊 NERV

佳亞：10 % BIO SENSOR	90 % MAGNET COATING

第22/23話 醒覺吧超獸機神

絲瑪：10 % 燃料倉	90 % 燃料倉S

超級系 第4話 保士達的襲擊

桀布尼：10 % BIO SENSOR	90 % MAGNET COATING

第18/19話 襲擊 NERV

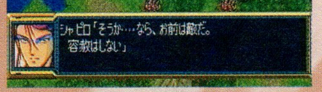
佳亞：10 % BIO SENSOR	90 % MAGNET COATING

第22/23話 合體！超獸機神斷空我

絲瑪：10 % 燃料倉	90 % 燃料倉S

超級機械人系 第15話A目標是隆巴納隊





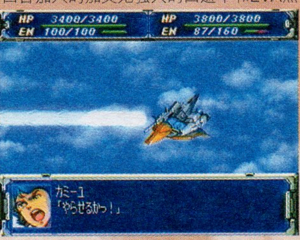
（此關頭段是獸戰機隊的天下，開戰前請務必為四部獸戰機加多一點強化部件，而戈倫號日後會大派用場，加強它的裝甲和移動力是當務之急）幾經辛苦，隆巴納隊終於從保士達軍陣中救出戈倫號。事不宜遲，布拉度馬上以最大戰速駛向俄羅斯，準備營救另一部由拜士頓淵洞浮上地面世界的奧拿戰艦轟格號。亞加瑪正於西班牙一帶駛入歐洲大陸，卻不幸再次受到異星人的突襲，正當艦長下領全員出動迎擊時，日向隊員發現沙羅竟然擅自駕駛了豹戰機出動，獸戰機隊為了保護隊友，亦決定先行一步前去增援。

究竟沙羅是因被翟比背棄而刺激過度還是希望帶罪立功呢？她獨力面對多部異星人機仍然毫無畏色，還決意將敵人擊倒，但人算不如天算，對方的主將竟然就是地球聯邦的二五仔翟比。本來這叛徒還有心拉攏沙羅歸降的，不過沙羅對這負心漢已不存任何希望，二話不說便馬上開戰，此時，整隊獸戰機隊亦已到齊。

四部機的戰力是有限的，踏入翟比8格射程內必定成為縮退砲的鎗下亡魂，我們必須向右邊打邊退，等待稍後的增援和敵人撤退，別為打低數部嘍囉的少許金錢而浪費時間。第3回合隆巴納終告到達（點1），而翟比亦下令全軍撤退。不過，隆巴納隊的確魅力非凡，第3使徒會同時在點（2）出現，三部EVA立時強制出擊。由於下回合保士達軍會在點（3）即使徒的左上方出現，所以最好選擇新加入的戈倫號為母艦，值此擋去大部份光線兵器。戰略方面，我軍別因為使徒、保士達軍從左上殺過來而大舉移上，因為W高達的人物於第6回合會從右上方點（4）出現並突襲，最好派最強和最弱的兩部EVA，加上兩部超級機械人上前打使徒（此使徒不會逃走，不怕用精神指令），而另一部則聯同兩部高回避率的同伴守在右上方山谷埋伏，並保護我軍後防（筆者則成功在希羅出場一瞬陰到佢）。至於保士達軍方面，因為它們不懂飛，全軍過河可要花不少時間，我軍有足夠時間盤據在樹林地形上抗敵，值亞寶、座間翔、達巴和第7回合加入的加美尤強大的回避率和EVA無敵（恥）的AT-FIELD已經可控制大局了。







有關強化機體方面，下一話的確是昆霸的重頭戲，不過新機翼霸馬上便會加入。昆霸幾乎要放大假10話之多，為它裝上最好的強化部件總好過白白花錢。

我軍初期機體（A）
獸戰機隊

敵軍初期機體（B）
拉古迪奧斯（翟比）LV20
加萊卡（兵士）LV14×6
3回合離去

我軍增援（1）第3回合
自選1部母艦
自選9架機
EVA×3

NPC（2）第3回合
第3使徒SACHIEL（SACHIEL）LV20

敵軍增援（3）第4回合
奧津（妮爾）LV20
亞修羅宮殿（桀布尼）LV19
亞修羅宮殿（安杜）LV19
亞修羅宮殿（希迪拿）LV19
古倫（哈撒）LV17
加露古蘭宮殿（保士達兵）LV17×3
寶爵（保士達兵）LV17×3
古拉雅（保士達兵）LV14×3
古拉雅（保士達兵）LV15×3

NPC（4）第6回合7
飛翼高達（希羅）LV19
死神高達（迪奧）LV19

我軍增援（5）第7回合
Z高達（加美尤）LV15

強化部件
翟比：推進器
第3使徒：混合裝甲
妮爾：APOGEE MOTOR
桀布尼：混合裝甲
安杜／希迪拿：燃料倉S
哈撒：回復器
希羅／迪奧：回復器

超級機械人系 第15話B 步向隆巴納隊的刺客

雖然先救轟格可立即取得新機翼霸，不過「針無兩頭利」，由於多蒙會為了追查魔鬼高達的行蹤而離隊，我軍亦會失去一員大將(先救戈倫則會稍遲得到翼霸，但多蒙亦會於第16話後才會離隊)。另外，行此路日後是無法進入「第17話突破敵人包圍網」的。說回強化機體，轟格不是一部良好的母艦，不要浪費金錢在它身上。另外，先為獸戰機隊裝強化部件，新機翼霸到整個遊戲完結時都會是不可多得的同伴，花錢於它身上是絕不會令你後悔的。



我軍初期機體(A)
獸戰機隊

敵軍初期機體(B)
拉古迪奧斯(翟比)LV20
加萊卡(兵士)LV14×6
3回合離去

我軍增援機體(1)第3回合
自選1部母艦
自選9架機
EVA×3

NPC(2)第3回合
第3使徒SACHIEL(SACHIEL)LV20

敵軍增援機體(3)第5回合
奧津(妮爾)LV21
古倫(哈撒)LV19
亞修羅宮殿(安杜)LV20
亞修羅宮殿(希迪拿)LV20
亞修羅宮殿(桀布尼)LV20
加露古蘭宮殿(保士達兵)LV17×3
寶爵(保士達兵)LV17×2
雅羅(保士達兵)LV16×3
古拉雅(保士達兵)LV15×2
古拉雅(保士達兵)LV14×2

NPC(4)第6回合
飛翼高達(希羅)LV19
死神高達(迪奧)LV19
我軍增援機體(5)第7回合
Z高達(加美尤)LV15

強化部件
翟比：推進器
第3使徒：混合裝甲
妮爾：APGEE MOTOR
哈撒：回復器
安杜/希迪拿：燃料倉S
桀布尼：混合裝甲
希羅/迪奧：回復器

多蒙離開後捷度對伊蕾說很想駕駛閃光高達，但經伊蕾說明機動鬥士的駕駛法後，捷度大叫怕怕。(M.F：MOBILE FIGHTER，機動武鬥傳中的高達全是此類機。機師們全是武林高手，而且要靠駕駛服直接傳送戰鬥動作給高達，而駕駛服由一大片液態物質組成，上機時會先包裹全身再記憶形狀，十分恐怖。)隆巴納隊已成功救出轟格號，此時亞加瑪艦隊正駛向美洲，一方面另一部奧拿戰艦戈倫號正處於南美，此外還可順道前去解救被敵軍重重包圍的聯邦要地查布羅。正當艦隊準備離陸時，不明來歷的敵軍突然出場截擊亞加瑪，衝動的沙羅可能在自省期缺乏發洩途徑，竟然擅自駕駛了豹戰機出動，忍為了保護隊友，向布拉度請示後便先行一步前去增援。



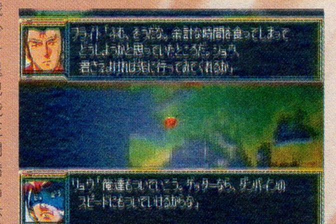
情況與15A一樣，不過並不如上回一般有森林隱藏，唯今之計只好完全放棄攻擊的念頭，全速向右方的大叢林進發。直至第3回合，隆巴納便會於點(1)到場，翟比見狀便立即撤退。同時第3使徒會於左上方的點(2)出現(此話使徒可以打低)，於是EVA系列便強制全體出擊。在第5回合由對岸點(3)來的保士達軍會笨笨的在橋面排隊，此時母艦可守在橋口準備發射MAP兵器，而其他機體可將陣形續漸左移，方便打擊過橋後的保士達軍。此外，第6回合飛翼和死神高達會於上方的點(4)出動，第7回合Z高達則會於其左手邊出場增援我軍，請作適當調配準備迎擊。

強化機體方面，翼霸的弱點是裝甲極弱，而且強化部份數由3個變成1個，裝甲值將在昆霸之下，不過玩者可進一步改善其優點反應和運動性，如此下手強化的話大部份敵人根本無法擊中翼霸。另外Z高達亦有同樣問題，不過可先調加美尤駕駛密達斯昇級，稍後處理Z高達的裝甲、反應和運動性。





超級機械人系 第16話A 魔鬼高達再現



救奧拿戰艦的劇情終於進入最後一話，成功打退翟比後，隆巴納隊繼續向俄羅斯進發。正當亞加瑪離開戰區時，艦橋收到由聯邦高層傳來的緊急通訊，久未現身的高雲中將向布拉度介紹新的參謀長官伊哥魯。其實伊哥魯從前是獸戰機隊的直屬長官，當忍一聽到是伊哥魯便馬上查詢有關超獸機神能否取得合體許可，可惜因為翟比的叛變，伊哥魯也處於一個十分為難的處境，此事暫時是沒有可能的了。另外，翔和愛莉十分擔心同伴的安危，最後翔向艦長申請提前出發增援轟格號，流龍馬自信三一萬能俠的速度可以跟上昆霸，亦自薦加入先頭部隊行列。

到達現場，只見轟倫號受到拜士頓淵洞中的野心家德雷格重重包圍。此人本來只是亞國的一個大地主，後來謀朝篡位而一統亞國，現在被他浮上地面世界，其危險性可想而知。說回戰況，三部泰坦斯的拜亞倫剛巧經過，經龍馬表明身份及因由後其隊長菈娜亦樂於出手相助。



轟格號的火力極弱而且又沒有MAP兵器，唯一的好處只是HP夠高而已，但若果轟格號向正下方逃走的話，那便會引敵人步近泰坦斯，平白浪費寶貴的EXP和金錢。所以昆霸和三一萬能俠可以使用加速筆直駛向右方，再利用轟格號駛向左方（必須防禦，不要反擊），吸引對手的嘍囉進入昆霸和三一萬能俠的攻擊範圍。此外，昆霸和三一不妨用精神指令盡快處理掉朱露為首的三個聖戰士，否則強化部件便可能被泰坦斯搶走。至於格哥力這無膽鬼被削去30%HP後便會逃之夭夭，不值得花任何精神和EN在他身上。第四回合於點（2）出場的隆巴納隊更無須加派過多主力上去，因為韋域士號一逃走之後，魔鬼高達（3）、修羅男爵（4）、飛頭伯爵（5）會同時於下方平原出現。閃光高達應以最快速度前去點（3）會一會魔鬼高達，途中亦不妨遇佛殺佛，值此加強氣力使用最強絕招「閃光指」。而兩部飛行要塞根本不入流，最適合擁有幸運和努力指令的同伴FINISH它們。當魔鬼高達被打去20%HP之後，一部神秘的高達（雖然係人都知係MASTER GUNDAM）會出手將魔鬼高達帶走。最後隆巴納隊會繼續向日本進發，不過敵人卻會在沿路出現阻截，選·迂回コースをとる的話艦隊會撓過敵人進入「第17話A光子力研究所受襲」，選このまま進む則會進入「突破敵人包圍網」一版，由於內容相同，請各位參看真實機械人系的同名話數。

轟格號絕對沒有出場的機會，各位千萬不要作任何強化。而翼霸則剛好相反，要盡全力加以強化。



我軍初期機體（A）
轟格號（仙妮）LV12

我軍初期機體（B）
昆霸
三一萬能俠

敵軍初期機體（C）
韋域士號（格哥力）LV21（HP70%走）
利柏根（朱露）LV20
利柏根（亞里）LV20
利柏根（飛）LV20
百士圖（拜士頓兵）LV18×3
對龍（拜士頓兵）LV17×4
對龍（拜士頓兵）LV16×5

我軍增援機體（NPC）（1）第1回合
拜亞倫（菈娜）LV21
拜亞倫（尊尼）LV20
拜亞倫（格靈哥）LV19

我軍增援機體（2）第4回合
自選母艦1部
自選11機體

NPC（3）韋域士號撤退後
魔鬼高達（基遜）LV21（HP80%走）

敵軍增援機體（4）韋域士號撤退後
飛行要塞古路（修羅男爵）LV20
戰鬥獸奧比路斯（AI）LV18
機械獸比路達K5（AI）LV18
機械獸亞柏杜拿U6（AI）LV18
機械恐龍祖爾（AI）LV17
機械獸多洛斯D7（AI）LV16
亞布拉比（DC兵）LV18×2
巴撒武（DC兵）LV17
大魔II（DC兵）LV16
渣古改（DC兵）LV16

敵軍增援機體（5）韋域士號撤退後
飛行要塞古路（飛頭伯爵）LV20
機械恐龍渣爾（AI）LV17
菈爾X1（AI）LV17
機械恐龍斯古（AI）LV18
戰鬥獸古拉多里奧（AI）LV18
機械獸路柏M9（AI）LV17
機械恐龍沙基（AI）LV17
瑞莎（DC兵）LV16
京寶梵（DC兵）LV17
莫歷沙（DC兵）LV16×2

強化部件
朱露：BIO SENSOR
亞里：推進器
飛：回復器
修羅男爵／飛頭伯爵：燃料倉

超級機械人系 第16話B戈倫號的危機



與上文一樣，這亦是拯救奧拿戰艦的最後劇情，成功抵抗翟比突襲的隆巴納隊，現正向戈倫號的浮上點繼續進發。而艦橋剛剛收到由高雲中將的通訊，原本他已調派獸戰機隊的直屬長官伊哥魯擔任參謀長。忍立即向伊哥魯查詢有關超獸機神合體許可的事，可惜因為翟比的叛變，亦令伊哥魯受到不少壓力，上層對此事還是沒有任何答覆。翔同樣會要求提前出發增援，但除了三一萬能俠和翼霸外，亞寶、加美尤、捷度這高達三人組也加入援軍行列，不過為了速度起見，亞寶要捷度駕駛密達斯，本來捷度極不想駕駛密達斯，但花園麗卻說：「甚麼，你對我的密達斯有不滿嗎？」，小子也只好乖乖就範。



眾人終於到達南美洲，卻發現四處已劍光四起，恐怕戈倫號已經在戰鬥中了。原來戈倫號錯踏保士達軍的大本營，對方的主將瑪夫一心要擊落任何來犯者，即使戈倫號的艦長愛莉不繼傳達停戰訊息亦全無作用。正當愛莉下令開戰時，翼霸一行人亦到達地圖的正上方。開戰了！戰況與14A大致相同，只是敵人的等級和機體能力都大幅增強了，兩部主將機的裝甲竟高達2300之譜。戈倫號的奧拿護罩幾乎可以擋去敵人全部光線武器，而且有萬多HP。所以與其叫它逃走，倒不如先行削弱敵人的HP，令增援隊打得更輕鬆。



在第4回合隆巴納隊會於右上角登場，由於第7回合異星人便會帶同大量長距離攻擊機古拉托紐從隆巴納的正後後方發動偷襲，增援出現後不可飛行的同伴必須第一時間上艦渡海，否則便會落入無法想像的危機之中。由第7回合開始，布拉度會以保留戰力為由每回合詢問你是否希望撤退，由於異星人的砲火極之凌厲，打低保士達兩員大將後可因應情況自行決定撤退時間。



我軍初期機體（A）
戈倫號（愛姆）LV12

我軍初期機體（B）
翼霸
三一萬能俠
括號內為強制駕駛員
靂．格斯（亞寶）
Z高達（加美尤）
密達斯（捷度）

敵軍初期機體（C）
A-TOLL V（瑪夫）LV20
古倫（華讚）LV20
古倫（親護兵）LV19×2
加露古蘭宮殿（保士達兵）LV18×3
寶爵（保士達兵）LV17×3
雅羅（保士達兵）LV18×2
古拉雅（保士達兵）LV16×4
古拉雅（保士達兵）LV17×4

我軍增援機體（1）第4回合
自選母艦1部
自選11機體

敵軍增援機體（2）第7回合
拉古迪奧斯（西普智）LV22
利度古修（親衛隊兵）LV20
古拉托紐（突擊兵）LV18×3

強化部件
瑪夫：生化探測器
華讚：推進器
西普智：推進器



超級機械人系 第17話A 光子力研究所受襲

經過一輪奧拿戰艦拯救戰後，終於可為大家分析在超級系中兩條路的利與弊了。先救戈倫號是話會較遲得到翼霸，但閃光高達則會在救轟格號後馬上離開。由於故事設定先救轟格後救戈倫的路會較快完成，因此選B路根本不會受到異星人阻截，亦無法進入「突破敵人包圍網」一版。其實接下來的「光子力研究所受襲」和「噴射飛翼千鈞一髮」亦完全是時間性的差異，17話A戰國魔神要在第3回合才會作出增援，但敵人亦不會有增援，而17話B則會在末段受到保士達軍的襲擊。總而言之選A路較難亦較多選擇，B路則較簡易直接，適合心急的玩家。



原本布拉度是希望第一時間到查布羅抗敵的，不過隆巴納隊剛剛收到弓教授的通訊，原來鐵甲萬能俠的專用飛行器噴射飛翼已經調整完成了，而愛美神的後繼機戴安娜A亦隨時可出擊作戰，所以隆巴納隊會更改航線駛向子力研究所。NERV的赤木律子博士希望順道到第二新東京市的NERV總部為EVA補給一些必要物資，為了爭取時間，甲兒、弓清華和主角三人便先行一步回光子力研究所測試新機體。碇真嗣對連串的激戰深感厭倦，而且更心生退意，由於亞寶覺得真嗣的遭遇和年少的自己十分相似，正盡力開解他。另一方面，衛星神秘組織得知隆巴納的戰力將進一步強化，於是便命希羅和迪奧兩人到光子力研究所炸毀噴射飛翼。不過以超合金Z製造的噴射飛翼可不是省油的燈（真是貴得物有所值），小小炸藥根本不放在眼內。於是鐵甲萬能俠終於飛上空中與來犯的保士達軍戰鬥了。戰鬥開始時，己方只有主角機、鐵甲萬能俠及戴安娜A，但到第3回合戰國魔神三人組便會在研究所下方點（1）出現，播畢合身片段後戰國魔神便會加入。由於有戴安娜A的修理能力和研究所回復HP、EN的地形之助，戰況並不如想像中激烈。直至第5回合，飛翼高達及死神高達會在敵人順序時於光子力研究所右側點（3）出場補鑊，正好處於我軍第4回合增援的點（2）旁邊，十分危險。我軍最好用回避力強的機體擋他一擋，再由有努力和幸運的戰國魔神將之解決。那麼真吾的LV自然會由16大幅上昇了。





戰國魔神的主力武器大多是遠程砲火類，裝上高性能雷達和混合裝甲最適合它的戰法。有餘錢則可加EN。記着別用太多金錢，因為數話之內超獸機神和超力電磁俠將會令你荷包大出血！！



我軍初期機體（A）

鐵甲萬能俠（JS）
戴安娜A
加茲比斯杜

敵軍初期機體（B）

古倫（查爾）LV21
古倫（華讚）LV20
A-TOLL（保士達兵）LV18×2
加露古蘭宮殿（保士達兵）LV18×3
寶爵（保士達兵）LV18×4
雅羅（保士達兵）LV17×3
古拉雅（保士達兵）LV16×6

我軍增援機體（1）第3回合

戰國魔神（真吾）LV16

我軍增援機體（2）第5回合

自選母艦一部
自選11機體

NPC（3）第5回合

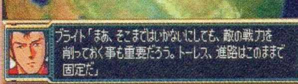
飛翼高達（希羅）LV21
死神高達（迪奧）LV21

強化部件

查爾：MAGNET COATING
華讚：燃料倉S
希羅：回復器
迪奧：回復器

超級機械人系 第17話B 突破敵人包圍網





地球大部份聯邦據點已經受到保士達和異星人軍的戰火摧殘。可惜掌握地球大部份兵力的泰坦斯並不想浪費大量的兵力與敵人速戰速決，對泰坦斯而言這無疑是好主意，不過一旦與敵人作持久戰，人民便會成為最大的受害者了。所以身為獨立戰鬥部隊的隆巴納隊必須盡快奪回查布羅基地。就在此時，弓教授傳來了好消息，原來飛行器噴射飛翼已經調整完成了，而愛美神的後繼機戴安娜A亦隨時可出擊，所以隆巴納隊便取道日本趕往光子力研究所了。NERV的赤木律子博士希望順道到NERV總部為EVA補給物資。甲兒為了爭取時間測試飛翼，於是連同弓清華和主角三人先行一步前往光子力研究所。

就在眾人都同心抗敵之時，保士達軍竟然出現在我們眼前。為了爭取時間到達日本，同時希望盡可能削弱敵軍的兵力，布拉度下令直接衝破敵人的包圍網。進入敵陣後，才發現對手並非普通的強，就算區區一隻嘍囉的裝甲也高達1800左右，而且攻擊力更強化至2500以上，可說是一個「賊竇」。美里上尉看出東面（右面）的防衛比較薄弱，於是一眾機體便馬上以最大戰速向右面逃走。不過在第5回合敵人行動順序保士達軍便會在版中央的點（1）出現，以普通的方法行駛是會與它們碰個正着。所以進入此話之前，先要為亞加瑪裝上超級推進器，配合布拉度的加速指令一回合便可行12格，發動狂奔的話3回合已經到達版尾。但由於亞加瑪踏入最右邊一行任何一格後便會過版，最好的方法是停在旁邊一格，再讓我軍盡量打低敵人，尤其是四個保士達十三人眾，打低他們便可取強化部件，一但遇到危急情況便將亞加瑪駛右逃走。



離開拉薩後，甲兒回憶起隆巴納曾在拉薩拯救加美尤的戀人科（那花園麗是甚麼），便問加美尤科現在身在何方。加美尤說科正身處一個十分安全的地方，甲兒卻說在戰爭期間最安全的還是身處隆巴納隊之中，加美尤覺得言之有理，最後決定與科聯絡，不過還是比較擔心花園麗的感受。

我軍初期機體（A）

自選母艦1部
自選機體14部

敵軍初期機體（B）第5回合

拉古迪奧斯（莎迪）LV21
古倫（查爾）LV21
雅羅（保士達兵）LV17×3
古拉雅（保士達兵）LV16×4

敵軍初期機體（C）

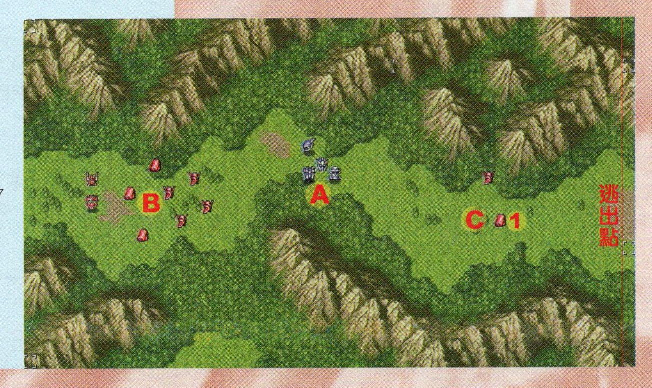
雅羅（保士達兵）LV17
古拉雅（保士達兵）LV16

敵軍增援機體（1）

奧津（妮爾）LV21
亞修羅宮殿（安杜）LV20
亞修羅宮殿（希迪拿）LV20
寶爵（保士達兵）LV17
加露古蘭宮殿（保士達兵）LV17
雅羅（保士達兵）LV17×3
古拉雅（保士達兵）LV15×3

強化部件

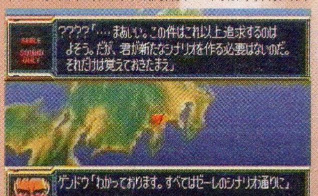
莎迪：高性能雷達
妮爾：超級推進器
安杜／希迪拿：混合裝甲



超級機械人系 第18／19話 襲擊NERV

由於亞加瑪要前去光子力研究所增援，所以隆巴納現在才可到NERV總部為三台EVA補給，但當津子想進行同調率測試時，四處都找不到碇真嗣，最後美里和津子請加持一同找他。另一方面，碇源堂正受SEELE的盤問，內容大致上是遣責他太着重隆巴納隊而今計劃阻慢，碇司令解釋這只是一種手段，計劃最後終會照SEELE的劇本而行。說回美里，眾人四處都找不到真嗣，最後加持發現電腦有真嗣離開總部的出閘記錄。而最不幸的是使徒在此時出現，NERV唯有先派兩部EVA出戰迎擊，美里和津子留在作戰本部指揮，而加持則出外尋找真嗣。





在找出真嗣之前，零號機和貳號機會守在左下方抵抗第4使徒的入侵。而美里亦立即聯絡隆巴納要求增援（我地叫佢又冇咁快…）。第2回合隆巴納終於在版中央的點（1）出現，更發現四處游盪的真嗣，布拉度叫真嗣盡快回總部出擊，不過真嗣卻在此時說自己沒能力對抗使徒，布拉度對他的逃避態度十分光火，一怒之下更給他一記耳光。經布拉度和亞寶的「緊急調教」後真嗣暫時回復勇氣，亞寶以靈格斯送他回巢。同一時間隆巴納亦全體出擊，同回合的敵人順序，由絲瑪率領的DC軍會於右上方點（2）出現，而亞寶和初號機則會在下一回合於點（3）出場。玩者可調派一至兩部主力機往左下方打使徒，而其他同伴則可以真嗣的初號機為前鋒，向右上方反擊。千萬要小心黑色三連星和絲瑪，黑色三連星所駕駛的機種達拉辛擁有強力的非光線類兵器，而且格鬥戰力高強。而絲瑪的格比．迪度蘭基本鎗械強力之餘更是實彈武器，加上強大的命中率，就算是軍中皇牌翼霸都極有可能被擊中。





有沒有留意到下文中的強化部件表，佳亞的部件有兩件呢？經敵方証實，打倒部份頭目級敵人所取得的強化部件是照下表中的比率而隨機出現的，至於詳細內容可參看本冊內文。下一回合，將會對付三部母艦級敵人，請為超級系的機體加裝燃料倉，同時為翼霸、機動戰士等機體加裝裝甲，戰國魔神的裝甲可以稍加強化。



我軍初期機體（A）
EVA貳號機
EVA零號機

NPC（B）
第4使徒SHAMSHEL（SHAMSHEL）LV18

我軍增援機體（1）第2回合
自選1部戰艦
自選16部機體

敵軍增援機體（2）第2回合
格比．迪度蘭（絲瑪）LV21
達拉辛（佳亞）LV21
達拉辛（奧迪加）LV20
達拉辛（馬殊）LV20
大水牛（DC兵）LV18
亞布拉比MA（DC兵）LV18×5
加魯斯J（DC兵）LV18×3
瑞莎（DC兵）LV17×2
巴撒武（DC兵）LV17×2
莫歷沙（DC兵）LV16×3

我軍增援機體（3）第4回合
EVA初號機
靈．格斯

強化部件
第4使徒：燃料倉S
絲瑪：燃料倉S
佳亞：90% MAGNET COATING／10% BIO SENSOR
奧迪加：回復器
馬殊：回復器

超級機械人系 第19／20話 杜古加之野心

真嗣在上一戰被問及為何而戰，百思不得其解之下，真嗣開始四處問人這個問題。明日香說：「笨蛋！當然是要向全世界展示我的才能啦！」麗：「除此（戰鬥）之外我甚麼都沒有」剛巧甲兒和龍馬走了過來，真嗣問他們同樣的問題，龍馬說他是為正義而戰，而甲兒則是為了「貪好睇」。明日香笑他是大白痴後兩人便吵了起來，最後亞寶罵甲兒應該長大，而且更一語道破明日香「認同他人的價值便是否定自己存在價值」這致命弱點。





回到艦橋，隆巴納隊經過一波三折，終於和破嵐財團聯繫上了。時田管家說破嵐財團最近在商場中被一個名為杜古加的神秘集團連番狙擊，加上上一次的機械人大戰已經令破嵐財團的財政出現危機。而其少主破嵐萬丈正為此事而四出奔波，身心也極之疲累。所以向來「有錢出錢、有力出力」的破嵐財團暫時是無法出手相助的了。戰國魔神的主機師真吾聽見杜古加的名字便心感不妙，原來杜古加正是戰國魔神隊的大敵，戰國魔神從時空中穿梭其實就是要追捕杜古加。看來他們正以大量資金，令DC在軍事上為他們提供援助。最有趣的是原來戰國魔神和真田博士的事跡在時田管家的「時代」是十分有名的。正當藤原忍和戰國魔神隊進行麻雀大會時，新早乙女研究所竟然受到杜古加和DC軍的襲擊，眾人唯有放低牌局出發了，雅人更發現忍的牌十分之正點。



太遲了！眾人到達時新早乙女研究所已經被杜古加三名首腦所率領的大軍重重包圍。這版適宜選用回避力和移動力較佳的亞加瑪。本來三部戰艦已經充滿壓迫感，格蘭古路竟然還有特別武器——假戰國魔神。出場後發現它只是一部HP多的嘍囉，回避力和攻擊力根本無法達到戰國魔神的水平，難怪本都也極之討厭它了。除了這三部艦和假戰國魔神四機較強之外，敵軍大部份戰力均屬低等級的機械獸。選擇出場機體時可以給低等級的同伴多些機會，值此昇級。在第三回合，本都洋洋得意地說地圖最上方的山崗上會有完美的增援部署，倒頭尺發現只是三部積路柏M9，除了留意其攻擊射程極長外，未成大患。另外還有一個重點，只要擊沉任何一部杜古加戰艦，敵軍便會全體撤退，所以打艦之前切記以低LV同伴清除所有嘍囉。完成此版後新三一萬能俠便會到手，雖然其機體強化是繼承舊三一的，所以可省回一筆，但其新必殺技卻不能不改。

我軍初期機體（A）

自選1部戰艦
戰國魔神
自選12部機體

敵軍初期機體（B）

本都艦（本都）LV22
格多魯艦（格多魯艦）LV22
格蘭古路艦（格蘭古路）LV22
假戰國魔神（AI改）LV19
機械獸積路柏M9（AI）LV19×3
菈爾X1（AI）LV19
機械恐龍祖爾（AI）LV18
機械恐龍渣爾（AI）LV18
機械恐龍巴杜（AI）LV16×2
加魯斯J（DC兵）LV18
亞撒武（DC兵）LV18
京寶梵（DC兵）LV17
巴撒武（DC兵）LV17
巴撒武（DC兵）LV16
瑞莎（DC兵）LV16

敵軍增援機體（1）第回合

機械獸積路柏M9（AI）LV19×3

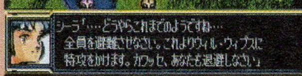
強化部件

本都：APOGEE MOTOR
格多魯艦：推進器
格蘭古路：混合裝甲



真實型機械人系 第14話B 魔鬼高達出現





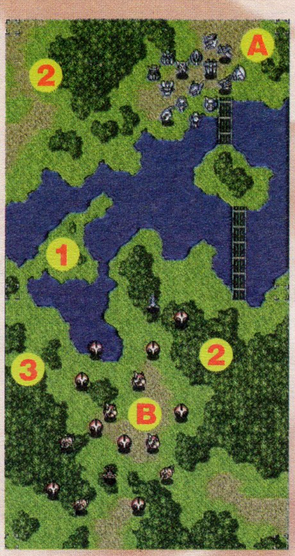
沙羅結束了反省期後，本來是想到機倉整理自己的機體的，但忍卻說她有可能隨時會出賣他們而阻止她，事後他向其他隊友表示沙羅的態度表示她仍然不大相信自己的隊友，而司馬亮亦同意這說法。

另一邊，座間翔和妖精阿珍談到瑪菲會否亦來到了地上；翔估計她有可能是回到了故鄉美國，但因為美國太大，暫時只好等待情報才行動，這時甲兒通知翔發現了類似轟格及戈倫號的巨艦，而你這時便要為布拉度決定先前往拯救哪一艘艦；若選擇的是轟格號的話，便會進入這「魔鬼高達出現」的版面。



在戰場上，仙妮女王的轟格號正受到德雷格韋域士號及大群奧拿戰士的襲擊，正當她們陷於絕望的邊沿而打算以轟格號和韋域士號同歸於盡時，隆巴納隊剛好趕到，這一戰座間翔是會強制出擊的，至於選其他人的時候亦應考慮到奧拿戰士的特殊性質，沒有飛行能力的地上型MS因只能以光線武器作遠程攻擊，往往會射不穿對方的奧拿護罩而完全幫不上忙，因此這類機體在選擇時可設定為次選的位置。

戰鬥開始時，由於轟格號只剩下30%的HP，加上仙妮的LV有限，是很難和敵人對抗的，這時她可逃向畫面上方，而基於這一版的設定，各位亦不一定要移動全軍前往對付初期的敵人，只要派出數台有能力對付奧拿戰士的機體便可。



由於座間翔只要過了這版便可改用翼霸，昆霸應只作了少量的強化；為了補足性能的不足，不妨在有需要時使用集中以降低敵人命中率；當韋域士號的HP降至70%以下時，德雷格便會率領敵人全軍撤退，同一時間在(1)的位置會出現一台從未見過的高達，而修羅男爵及飛頭伯爵亦分別帶令部隊出現在(2)的位置，除此之外，以往曾一度幫過隆巴納隊的閃光高達亦再度出現在(3)的地方，他本來是想自己將事情解決的，但因為和他一起的玲加以說服，總算令他答應暫時受隆巴納隊的指揮。

由於敵人的增援是平均地分佈在兩個地區，想盡快了結戰鬥的人可用上面提到的方法預先留下部分兵力在開始位置，但若想較為安全的話，亦可先以全軍來對付畫面右方的敵人，由於這增援是會在韋域士撤退的同一時間出現，各位不妨故意留待某回合剛開始時才將韋域士擊退，這樣DC軍便完全沒有還手的時間了。

魔鬼高達的裝甲很厚、HP很高，但並沒有特別太強的攻擊，所以應該不會有太大問題；當它的HP被降至80%以下時，另一台神秘的機體突然出現將魔鬼高達帶走了，而從多蒙的說話來看，這似乎已經不是第一次發生的事……

戰鬥結束後，翔和仙妮談到他們出現在地上的原因，而翔亦得到了存放在轟格號的翼霸；另一方面，多蒙向隆巴納隊的人解釋了魔鬼高達的事，而他為了繼續找回那高達，再度與阿玲出發了。

我軍初期機體（A）

轟格號（仙妮）LV 12
昆霸（座間翔）
亞加瑪號
自選最多13部機體

敵軍初期機體（B）

韋域士號（德雷格）LV 19
利柏根（朱露）LV 18
利柏根（阿里）LV 18
利柏根（飛）LV 18
百士圖（拜士頓兵）LV 16×3
對龍（拜士頓兵）LV 15×4
對龍（拜士頓兵）LV 14×5

敵軍增援機體（1）

魔鬼高達（匡司）LV 19

敵軍增援機體（2）

飛行要塞古路（飛頭伯爵）LV 18
飛行要塞古路（修羅男爵）LV 18
戰鬥獸古拉多里奧（AI）LV 16
戰鬥獸奧比路斯（AI）LV 16
機械獸比路達K5（AI）LV 16
機械獸亞柏杜拿U6（AI）LV 16
菈爾X1（AI）LV 15
機械獸積路柏M9（AI）LV 15
機械恐龍渣爾（AI）LV 15
機械恐龍祖爾（AI）LV 15
機械恐龍沙基（AI）LV 15
機械獸多洛斯D7（AI）LV 14
亞布拉比（DC兵士）LV 16
巴撒姆（DC兵士）LV 15
京寶梵（DC兵士）LV 15
瑞莎（DC兵士）LV 14
莫歷沙（DC兵士）LV 14
大魔（DC兵士）LV 14
渣古（DC兵士）LV 14

我軍增援機體（3）

閃光高達（多蒙）LV 15

強化部件

朱露：BIO SENSOR
阿里：推進器
飛：回復器
飛頭伯爵／修羅男爵：燃料倉

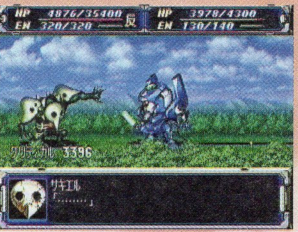
真實型機械人系 第15話A目標是隆巴納隊

救回了戈倫號之後，隆巴納隊的下一個任務是救回在俄羅斯的轟格號，不過就在他們經過歐洲一帶時，青葉發現了敵人的踪影，由於與敵人接觸還有一段時間，布拉度先下令隊員作好作戰準備，但結城沙羅卻擅自駕駛豹戰機出擊，獸戰機隊隊長藤原忍在布拉度的許可下，先行出擊去務求追回沙羅。



沙羅到達敵人的所在地後，認出敵人是屬於GUEST軍的，而霍比亦在這支隊伍之內，沙羅雖然解釋是因忍的關係才沒有和他一起走，但他卻說沙羅和他無緣，並自稱總有一天他能得到全宇宙的一切，最後他雖然再給了沙羅一次機會追隨他，但沙羅這時已決定與他為敵，這時獸戰機隊的其他成員亦趕到現場，戰鬥亦正式展開。

這時由於我方的攻擊力有限，要擊倒霍比的拉古迪奧斯是近乎不可能的，但因為敵人會在第3回合開始時撤退，若有能力的話應盡量擊落一些加萊卡，若變形為機械人及守在樹林中，則可令自己更為安全；第3回合時，隆巴納隊會在(1)的地方出現，霍比認為不宜在這時和隆巴納隊開戰於是下令撤退，但青葉卻在這時探測到使徒的反應(2)，於是三台EVA及其他隊員便出動迎戰。



第3使徒出現位置的右方有一高山，由於在山的下方交戰會影響到包圍的範圍，因此隆巴納隊出動後應先全速向上走，吸引使徒繞過小山的上方；而在第4回合開始時，妮爾率領的保士達軍會在(3)的位置出現，由於這支部隊的移動路線上正進行EVA與使徒的戰鬥，依靠EVA的AT FIELD應已足夠應付。

第6回合的敵人行動順序時，飛翼高達及死神高達會出現在(4)的位置(若在這之前已將敵人全滅的話，他們便會馬上出現)，兩人雖然仍未真正認識，但亦知道對方是來對付隆巴納隊的；另一方面，加美尤會在第7回合開始時駕駛Z高達出現在(5)的位置前來支援，由於我方的主力一般來說會位於兩台高達的出現位置左方，毫無準備的話很可能會被BASTER RIFLE重創，因此應預先準備一些較強的部隊迎戰高達，其他人則在兩隊敵人之間找一個安全位置暫避；新登場的Z高達擁有很強破壞力的米加粒子砲，而且迴避的能力亦很高，但因為其主武器為光線系，在這一戰中作用有限。

戰鬥結束後，眾人從與加美尤一同前來的肯格口中得知聯邦軍的基地有很多都被敵人佔領了，而大家亦推測到是霍比將情報提供給敵人的；泰坦斯的主力因去了太空而避過這一劫，由於需要時間作反攻的準備，於是他們先派肯格及加美尤來協助隆巴納隊，此外亦調來原本是獸戰機隊上司的伊哥魯准將作為隆巴納的參謀。

在改裝機體時，可將重點放在Z高達飛行形態時的武器上，因往後的戰鬥中，Z高達大多數也會是以這種形態戰鬥的；此外亦應將EN加至上限(反正不貴)，以便能多開幾次米加粒子砲。

我軍初期機體(A)

鷹戰機(藤原忍)
象戰機(司馬亮)
獅虎戰機(式部雅人)
豹戰機(結城沙羅)

敵軍初期機體(B)

拉古迪奧斯(霍比)LV 20
加萊卡(GUEST兵士)LV 14×6

我軍增援機體(1)

亞加瑪或戈倫號
自選最多9部機體
EVA初號機(碇真嗣)
EVA零號機(綾波麗)
EVA二號機(明日香)

敵軍增援機體(2)

第3使徒SACHIEL(SACHIEL)LV 20

敵軍增援機體(3)

奧津(妮爾)LV 21
亞修羅宮殿(安杜)LV 20
亞修羅宮殿(希迪拿)LV 20
亞修羅宮殿(桀布尼)LV 20
古倫(哈撒)LV 19
加露巴莉宮殿(保士達兵)LV 17×3
寶爵(保士達兵)LV 17×2
雅羅(保士達兵)LV 16×3
古拉雅(保士達兵)LV 15×2
古拉雅(保士達兵)LV 14×2

敵軍增援機體(4)

飛翼高達(希羅)LV 19
死神高達(迪奧)LV 19

我軍增援機體(5)

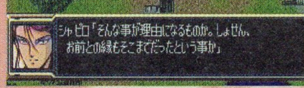
Z高達(加美尤)LV 15

強化部件

霍比：推進器
第3使徒／桀布尼：混合裝甲
妮爾：APOGEE MOTOR
安杜／希迪拿：燃料倉S
哈撒／希羅／迪奧：回復器

真實型機械人系 第15話B 步向隆巴納隊之刺客





在亞加瑪上，阿寶談起多豪的閃光高達。雖然這機體和其他高達有很大不同，但蓮娜就似乎頗為喜歡，嚇得哥奧還以為她想將GP-01改裝成那樣子。

接下來隆巴納隊要趕往營救在南美查布羅基地附近的戈倫號；不過，當亞加瑪經過歐洲附近時，突然探測到敵人出現，正當布拉度想叫各隊員做好出擊準備時，結城沙羅卻已經駕駛豹戰機擅自出擊，藤原忍於是在布拉度的許可下，先帶同其他獸戰機隊成員出發將她追回。

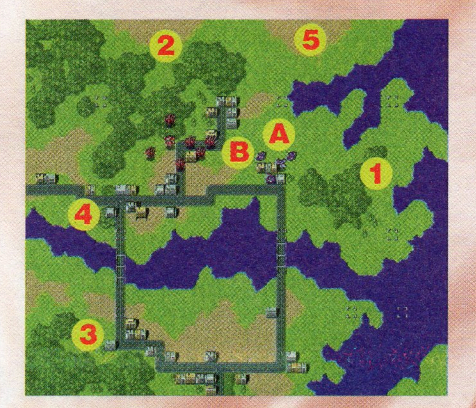
來到敵人所在地的沙羅，想不到竟遇上了霍比，他怪責沙羅當日沒有跟他一起離開，雖然霍比最後再給了沙羅一次機會跟隨他，但她已再容忍不了霍比的自大，這時獸戰機隊的其他成員亦來到了，沙羅決定要將霍比等敵人擊倒。



雖說是要擊倒敵人，但以這時的狀態是沒有理由可以擊倒拉古迪奧斯的，各位應利用獸戰機隊下方的建築物作掩護，集中向其中一兩台加萊卡，期望能擊倒其中一兩台多賺點資金。

第3回合開始時，隆巴納隊趕到現場(1)的位置，霍比不想作無謂的戰鬥而撤退，但差不多同一時間卻有使徒出現在圖版之內(2)，因此三台EVA是會強制地出擊的，但還在雙方互相接近中的時候，妮爾率領的保士達軍卻又來到了(3)的位置，由於兩個小島之間是用橋連接起來的，使用亞加瑪的人不妨將艦使到橋的前面，這樣便可使用MAP兵器將敵人串燒。

不過，當和兩邊敵人的戰鬥還未算真正展開時，在第6回合、(4)的位置上卻又再出現了飛翼高達和死神高達這兩台糾纏不休的傢伙，雖然加美尤在第7回合時會駕駛Z高達出現在(5)的位置前來支援，但這仍然不是容易玩的一版。



取勝的關鍵，是當保士達軍及兩台高達來到我軍的集結地點前，無論如何也要將使徒收拾，這樣的話便可運用EVA「打不死」的優點來抵擋對方的砲火，而且因保士達軍的部隊全是地上部隊，在攻擊相性上是很適合擅長近身地上戰的EVA的。除此之外，上一版剛到手的翼霸亦能馬上在這一版發揮出其強大的威力；當配合集中來使用時，敵人是很難可以擊中它的。

戰鬥結束後，加美尤告知各人聯邦軍在各地的基地都受到了敵人的襲擊而傷亡慘重，由於這些基地的位置都是軍方機密，因此大家都很快猜到是霍比將這些資料告知敵方的。至於泰坦斯的主力則幸運地剛好不在地球，而加美尤及肯格就可算是少許的「補給」。

我軍初期機體（A）
鷹戰機（藤原忍）
豹戰機（結城沙羅）
獅虎戰機（式部雅人）
象戰機（司馬亮）

敵軍初期機體（B）
拉古迪奧斯（霍比）LV 20
加萊卡（GUEST兵士）LV 14×6

我軍增援機體（1）
亞加瑪或轟格號
自選最多9部機體
EVA初號機（碇真嗣）
EVA零號機（綾波麗）
EVA二號機（明日香）

敵軍增援機體（2）
第3使徒SACHIEL（SACHIEL）LV 20

敵軍增援機體（3）
奧津（妮爾）LV 20
亞修羅宮殿（安杜）LV 19
亞修羅宮殿（希迪拿）LV 19
亞修羅宮殿（桀布尼）LV 19
古倫（哈撒）LV 19
加露巴莉宮殿（保士達兵）LV 17×3
寶爵（保士達兵）LV 17×3
古拉雅（保士達兵）LV 15×3
古拉雅（保士達兵）LV 14×3

敵軍增援機體（4）
飛翼高達（希羅）LV 19
死神高達（迪奧）LV 19

我軍增援機體（5）
Z高達（加美尤）LV 15

強化部件
霍比：推進器
第3使徒／桀布尼：混合裝甲
妮爾：APOGEE MOTOR
安杜／希迪拿：燃料倉S
哈撒／希羅／迪奧：回復器

真實型機械人系 第16話A 驚異之魔鬼高達



隆巴納隊收到來自臨時參謀總部LUNAR II的通信，原來是高雲中將想介紹伊哥魯准將給隆巴納隊的人認識；獸戰機隊的人急不及待地問他問斷空我的合體許可有沒有消息，卻得知因霍比投靠敵人，上層似乎暫時亦不打算准許給獸戰機隊合體……在艦上的另一角，座間翔因為見愛莉擔心仙妮及轟格號的安危，於是請求布拉度讓他先行出擊，而流龍馬等人則以三一萬能俠和他一起出擊。當他們來到發現轟格號的地區時，發覺戰鬥已經開始了，於是便馬上趕往現場。

轟格號在韋域士號及其奧拿戰士的圍攻下，HP只餘下30%，正當仙妮打算和韋域士號同歸於盡時，座間翔等人終於趕到，此外在戰場上的另一角亦來了三台拜亞倫，原來他們是泰坦斯軍特別派來支援隆巴納隊的，不過三人並不會受你指揮，只會以NPC的身分攻擊敵人。

戰鬥開始後，由於轟格號只有30%的HP，若不放心的話可用座間翔的妖精珍使用一次信賴，但仍必須盡量向左移動逃離戰場，而昆霸及三一萬能俠除了在版面開始前應利用強化部件重點強化外，這時可用加速衝往轟格號及敵軍之間，若座間翔使用一次集中的話，相信是極難有敵人可擊中他的。

第6回合時，隆巴納隊會趕到(1)的位置，由於三部拜亞倫的主力武器均是光線系，所以只有力量解決敵人的奧拿戰士，並不能在對韋域士號的戰鬥發揮作用，而我軍則應派數台機了結這邊的戰鬥，而主力則開始趕往右上方準備接下來的戰鬥。

韋域士號會在HP被降至70%以下時撤退，在這之前應先將敵人的奧拿戰士全滅，而三台拜亞倫亦會隨着和拜士頓軍的戰鬥結束而先行撤退，不過這時在(2)的位置卻出現了一台神秘的高達「魔鬼高達」，正當眾人都感到這機體不懷好意時，飛頭伯爵突然連同修羅男爵帶領大群DC軍在(3)的一帶出現，而且他們更似乎是為了這台高達而來的，這時又再有一台高達「閃光高達」出現在(4)的位置，本來它的駕駛者多蒙是不理會隆巴納隊的，但因為和多蒙一起的玲認識流龍馬，總算說服了多蒙按隆巴納隊的指示行動(多蒙會由NPC變成PC)，雖然閃光高達是台實力不弱的機體，但要獨力對付機械獸還是太勉強了，所以應派數台移動力高的機體盡快趕往支援他(但要小心途中魔鬼高達的攻擊)；DC的部隊由於等級不高，不妨用來令一些LV較低的同伴追上其他人的水平，至於魔鬼高達則可留至最後才對付，不過當它的HP降至80%以下時，一台神秘的機體突然出現將魔鬼高達帶走，而戰鬥到此亦暫告一段落。

戰鬥結束後，仙妮亦答應與隆巴納隊並肩作戰，而翔亦得到了轟格號所存放的翼霸；另一方面，眾人從玲的口中得知魔鬼高達原為多蒙的父親為改善環境而開發的機體，但多蒙的哥哥匡司卻在機體完成的當日將它搶走，而該高達在事件發生後有了很大的變化，變成了現在魔鬼高達的樣子，而多蒙為了繼續尋回它，再次和玲一起出發了。

這一版最主要是替翔的翼霸作出強化，由於這機體最低限度也會用至這上篇完結，因此不妨花多些錢來強化(主要是裝甲及武器方面)，若資金足夠時亦不妨提高機體的運動性，這樣便可令機體被擊中的可能性進一步降低。

我軍初期機體(A)
轟格號(仙妮)LV 12
昆霸(座間翔)
三一萬能俠(流龍馬)

我軍初期機體(B)
拜亞倫(尊尼)
拜亞倫(拉娜)
拜亞倫(格靈哥)

敵軍初期機體(C)
韋域士號(德雷格)LV 21
利柏根(朱露)LV 20
利柏根(阿里)LV 20
利柏根(飛)LV 20
百士圖(拜士頓兵)LV 18×3
對龍(拜士頓兵)LV 17×4
對龍(拜士頓兵)LV 16×5

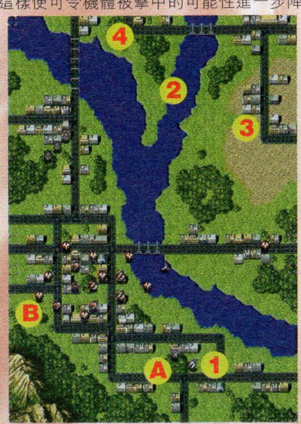
我軍增援機體(1)
亞加瑪或戈倫號
自選最多13部機體

敵軍增援機體(2)
魔鬼高達(匡司)LV 21

敵軍增援機體(3)
飛行要塞古路(飛頭伯爵)LV 20
飛行要塞古路(修羅男爵)LV 20
戰鬥獸古拉多里奧(AI)LV 18
戰鬥獸奧比路斯(AI)LV 18
機械恐龍戴爾(AI)LV 18
機械恐龍斯古(AI)LV 18
機械獸比路達K5(AI)LV 18
機械獸亞柏杜拿U6(AI)LV 18
菈爾X1(AI)LV 17
機械獸積路柏M9(AI)LV 17
機械恐龍渣爾(AI)LV 17
機械恐龍祖爾(AI)LV 17
機械恐龍沙基(AI)LV 17
機械獸多洛斯D7(AI)LV 16
機械恐龍巴杜(AI)LV 16
勇武士(DC兵士)LV 18
亞布拉比(DC兵士)LV 18
居勒．德加(DC兵士)LV 18
巴撒姆(DC兵士)LV 17
京寶梵(DC兵士)LV 17
瑞莎(DC兵士)LV 16
莫歷沙(DC兵士)LV 16
大魔(DC兵士)LV 16
渣古(DC兵士)LV 16

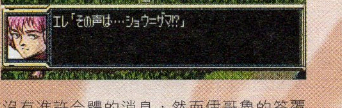
我軍增援機體(4)
閃光高達(多蒙)LV 16

強化部件
朱露：BIO SENSOR
阿里：推進器
飛：回復器
飛頭伯爵／修羅男爵：燃料倉



真實型機械人系 第16話B 戈倫號之危機





LUNAR II的臨時參謀總部突然聯絡隆巴納隊，原來是高雲中將想介紹伊哥魯准將給隆巴納隊的人認識；伊哥魯是獸戰機隊的前長官，藤原忍等人一見到他當然是馬上問他有沒有准許合體的消息，然而伊哥魯的答覆卻是因霍比投靠敵人，上層似乎暫時亦不打算准許給獸戰機隊合體；另一方面，座間翔因擔心愛莉及戈倫號的安危，於是請求布拉度讓他先行以翼霸出擊，而流龍馬則以三一萬能俠出動，此外還有乘上靈格斯的阿寶、乘Z高達的加美尤及乘密達斯的捷度(以上數人會強制地改乘文中的機體出擊)。



當他們來到發現戈倫號的地域時，愛莉正因為誤進保士達軍的據點而受到瑪夫的攻擊，雖然愛莉想避免戰鬥而不斷發出通信，但瑪夫就不加理會而繼續攻擊，愛莉至此亦只好發出作戰命令，這時座間翔等人剛好趕到，瑪夫見對方有了增援，於是亦向自己的同盟GUEST要求派出援軍。

戰鬥開始時，由於所有可由玩者操縱的機體均是飛行型，因此是不用擔心會因中央的河而降低行速的，至於戈倫號這時應盡早和翔等人會合，利用密達斯的補給機能回復不足的HP。



和保士達軍的戰鬥，各位基本上只要派出翼霸為先鋒就不會有甚麼問題，倒是第5回合當隆巴納隊出現在(1)的位置後，各位應向左移動，以準備迎接敵方的援軍(因為若向下直走的話，部隊會因處身水中令移動力下降，先行進艦又會令氣力值降低)；第7回合由西普智率領、出現在(2)的敵方援軍，全是GUEST軍最少有中等實力的機種，而且他們全是飛行型，三台EVA亦只能勉強做成「你打我唔死、我打你唔傷」的局面；不過到第8回合時，若是我方的隊員中，阿寶、達巴、真嗣、綾波麗、明日香、捷度、甲兒、座間翔或流龍馬之中任何一人的LV達到22以上，西普智便會説形勢不利而自動撤退，而布拉度亦會在第11回合開始，每回合考慮是否應全面撤退，由於只要一選撤退便可過版，各位可看自己的實力來判斷是否撤退或是在何時撤退。





戰鬥結束後，座間翔和兩位女王談到現時的情況；由於知道德雷格及貝撒特等人亦來到了地上，兩人都感到有責任留在地上了結這場戰鬥，至於雅人對於有兩位美女加入似乎感到很高興(原來這傢伙想來過左擁右抱)，接着大家談到有這種大型戰艦加入，就不怕超力電磁俠等巨大機械人入隊後會吋步難行，這令獸戰機隊的數人都為未能合體而感慨，這時沙羅突然問藤原忍是否還記得斷空我的合體PASSWORD，忍充滿信心地回答，卻被沙羅指出他串漏了字……

我軍出擊機體(A)

戈倫號(愛莉)LV 12
翼霸(座間翔)
靈格斯(阿寶)
Z高達(加美尤)
密達斯(捷度)
三一萬能俠1號(流龍馬)

敵軍出擊機體(B)

A-TOLL V(瑪夫)LV 20
古倫(華讚)LV 20
古倫(保士達親衛隊兵)LV 19×2
加露巴莉宮殿(保士達兵)LV 18×3
寶爵(保士達兵)LV 17×3
雅羅(保士達兵)LV 18×2
古拉雅(保士達兵)LV 17×4
古拉雅(保士達兵)LV 16×4

我軍增援機體(1)

亞加瑪或轟格號
自選最多11部機體

敵軍增援機體(2)

拉古迪奧斯(西普智)LV 22
利度古修(GUEST親衛隊兵)LV 20
古拉托紐(GUEST突擊兵)LV18×3

強化部件

瑪夫：BIO SENSOR
華讚／西普智：推進器

真實型機械人系 第17話B 突破敵人包圍網



在亞加瑪上，布拉度正在檢討現時的形勢：地球上聯邦軍的主要據點幾乎都已被敵人佔據，可說敵人是已掌握了地球的軍事主導權，雖然敵人並未向殖民衛星或月球下手，但經濟上的影響亦會逐漸顯露出來；反攻的方法有持久戰或閃電戰這兩種方式，而參謀總部卻傾向於進行持久戰的說法，因為這能減少軍方的損害，亦能期待有民間所組織的游擊部隊牽制敵人；以平民出身佔大多數的隆巴納隊當然不會讚同這方法，於是他們便決定利用獨立部隊的權限開始獨自向敵人反攻。

會議結束後，布拉度和阿寶問真嗣他不喜歡戰鬥的事，雖然布拉度亦體諒他的心情，但EVA的戰力對現時來説實在是太重要了。



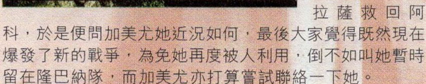
接着隆巴納隊收到光子力研究所的通知，知道噴射飛翼及戴安娜已修理完畢，為安全着想，布拉度決定親自前往接收，而一行人便開始再度前往日本；途中當他們經過拉薩上空時，你要決定繞道而行還是繼續前進，若選了繼續前行（そのまま進む）的話，便會進入這「突破敵人包圍網」的版面。

到達敵人所在的空域後，布拉度發現敵人的數目比預期為多，為了顧及安全，他於是下令全軍從東面撤退；不過，各位可能最初並不會同意他的説法，因為即使敵機之中有超強的西古迪奧斯，但主要是雅羅或古拉雅等基本機種，而且加起來亦只不過是11台，但只要各位向他們攻擊過後，便馬上會發現它們的戰鬥力和平時有很大分別，而事實上，這裏的敵機不論在裝甲或火力上都比以往強接近一倍，但因為本身屬低級機種，不但擊毀後所得的資金不多，加上敵人的等級設定得不高，就連所得的經驗值也不會很明顯，所以若沒有信心的話不妨直接逃掉算了（將主艦移動到圖版右端便可過版），但若是決心想克服這版的話，便要小心第5回合在（1）的位置出現的敵方援軍，因為若是沒有準備的話，他們的出現位置應該剛好是在我軍的集結地點上的，所以初期應暫時退到圖版的右方，待妮爾的援軍出現後才逐步向左反攻。



要抵擋得住敵人的攻擊，EVA的AT FIELD會是一個關鍵，但事先必須作出足夠的強化，因為西古迪奧斯的火力是足以將它射穿的，但既然這一版有不少帶着可觀的道具的敵人，實際上是有價值花多點時間的。

忙了好一陣子，結果對隆巴納隊來説其實反而是浪費了時間……甲兒在戰鬥結束後想起對DC的戰鬥時曾在拉薩救回阿科，於是便問加美尤她近況如何，最後大家覺得既然現在爆發了新的戰爭，為免她再度被人利用，倒不如叫她暫時留在隆巴納隊，而加美尤亦打算嘗試聯絡一下她。



我軍初期機體（A）

亞加瑪、戈倫號或轟格號
自選最多14部機體

敵軍初期機體（B）

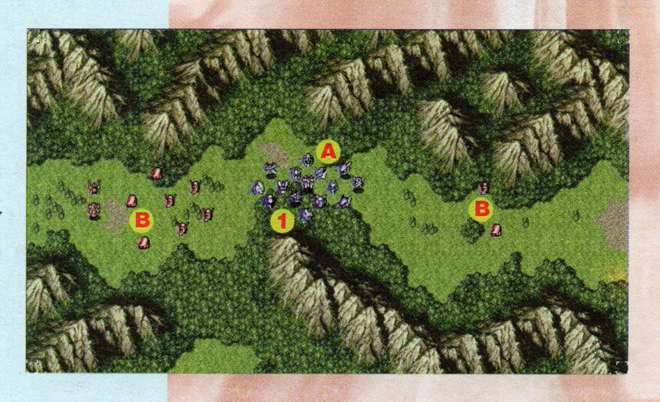
古倫（查爾）LV 21
西古迪奧斯（莎迪）LV 21
雅羅（保士達兵）LV 17×4
古拉雅（保士達兵）LV 16×5

敵軍增援機體（1）

奧津（妮爾）LV 21
亞修羅宮殿（安杜）LV 20
亞修羅宮殿（希迪拿）LV 20
加露巴莉宮殿（保士達兵）LV 17
寶爵（保士達兵）LV 17
雅羅（保士達兵）LV 16×3
古拉雅（保士達兵）LV 15×3

強化部件

查爾：回復器
莎迪：高性能雷達
妮爾：超級推進器
安杜／希迪拿：混合裝甲



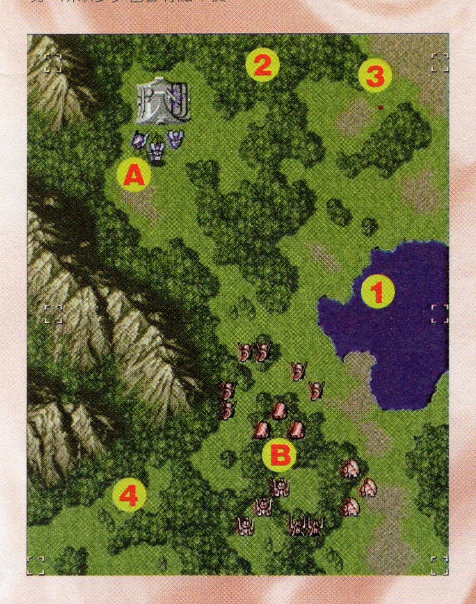
真實型機械人系 第18話 噴射飛翼千鈞一髮！



重整軍勢後，隆巴納隊再度出發前往日本；由於赤木律子提出想到NERV總部進行補給，於是布拉度便先將亞加瑪駕往NERV，而甲兒及清華則想先回光子力研究所，主角因放心不下，所以亦跟着甲兒去了。

在光子力研究所內，噴射飛翼由於得到莎莉的協助而提早完成了修理的工作，這時研究所的工作人員發現一個閉路電視發生故障，想不到原來是希羅偷偷地潛入了研究所，這時甲兒和清華等人剛好回來，甲兒急不及待就想馬上測試噴射飛翼；就在測試要開始前的一剎那，飛翼發生了大爆炸，而莎莉則目睹希羅從事發現場逃掉，剛巧這時保士達的大軍來襲，正當清華為現時的情況擔心時，弓教授卻叫甲兒與噴射飛翼合體，原來剛才的爆炸並未能傷及以超合金Z製成的噴射飛翼，成功合體後，戰鬥亦正式展開了。

這版在開始時，弓清華會強制性地改用了性能稍佳的戴安娜，而甲兒的鐵甲萬能俠則變成了飛行形態；由於這形態的能力是會繼承自基本形態的萬能俠的，所以各位不用擔心以往付了的改裝費會泡湯，飛行形態的萬能俠，最大優點當然是可除去地形對移動的影響，另外武器方面亦有所增加。第2回合時，戰國魔神的三人出現在(1)的位置，他們不旦向隆巴納隊出手相助，更特別公開戰國魔神的「合身」場面(莉美對合體這名詞很敏感，故此要特別強調)，合體後的戰國魔神雖然能使用三人分的精神指令，但因為等級一般，故此並不宜獨自衝進敵陣，應先和主角等三人會合組成防線；第3回合敵方行動順序時，希羅和迪奧會出現在(2)的位置再度向隆巴納隊襲擊，由於隆巴納隊在第4回合會出現在離他們相當接近的(3)一帶，有必要在一口合之內將兩機全滅，否則最少也要消滅一機，並確保不在BASTER RIFLE的MAP兵器射程範圍內，但因為EVA在這一戰中並不會出現，所以多少也會有點不便。



第5回合敵方行動順序時，莎迪會率領保士達軍出現在(4)的一帶；以往拉古迪奧斯雖然出現過不少次，但就只有這一次是必需和它交戰的，不過它會在HP降至50%以下時撤退，所以若想取得屬於它的強化部件時，便要在它的HP降至接近一半時施以極重的一擊。

戰鬥結束後，真吾等人向隆巴納的各人作了自我介紹後，眾人開始談到EVA的駕駛員；布拉度感到真嗣有點像年輕時想逃避戰爭的阿寶，但現實並不容許缺少EVA的戰力，所以阿寶亦打算找個機會和真嗣談談。



另一方面，雙雙被擊退的希羅和迪奧終於認識了對方，但沉默寡言的希羅似乎對這名吵個不停的傢伙不大滿意，而迪奧亦對於在眼前自己醫治骨折的這傢伙感到有點受不了……

改裝機體時，鐵甲萬能俠的新武器應會是重點所在，至於戰國魔神方面，它雖然在最強的招式上有不錯的破壞力，但卻有彈數少、消耗EN大等無法根治的問題，所以在下只會將它作一般的強化，並不會視為第一線的戰力。

我軍初期機體(A)

鐵甲萬能俠飛行型態(兜甲兒)
戴安娜(弓清華)
加茲比斯杜(主角)

敵軍初期機體(B)

古倫(查爾)LV 21
古倫(華讚)LV 20
加露巴莉宮殿(保士達兵)LV 18×3
寶爵(保士達兵)LV 18×3
雅羅(保士達兵)LV 17×3
古拉雅(保士達兵)LV 16×6

我軍增援機體(1)

戰國魔神(北條真吾)LV 16

敵軍增援機體(2)

飛翼高達(希羅)LV 20
死神高達(迪奧)LV 20

我軍增援機體(3)

亞加瑪、戈倫號或轟格號
自選最多12部機體(若戰國魔神已被擊倒時則為13部)

敵軍增援機體(4)

拉古迪奧斯(莎迪)LV 21
亞修羅宮殿(桀布尼)LV 20
古倫(哈撒)LV 19
A-TOLL(保士達兵)LV 18×2
加露巴莉宮殿(保士達兵)LV 17
寶爵(保士達兵)LV 17
雅羅(保士達兵)LV 16×2
古拉雅(保士達兵)LV 15

強化部件

查爾：MAGNET COATING
華讚：燃料倉
希羅／迪奧／哈撒：回復器
莎迪：高性能雷達
桀布尼：蔡百涵裝甲

真實型機械人系 第18／19話 襲擊NERV



美里和律子回到NERV總部後，發現不見了真嗣，於是兩人只有盡快分頭搜索；另一方面，NERV背後的組織SEELE對於碇司令不理原有的「計劃」而將EVA派往隆巴納隊顯得有點不滿，但碇司令堅持所有計劃都是互相有關連，而且誤差亦是在修正範圍內，總算暫時令SEELE沒有再追究下去；事後冬月亦勸碇司令不要過份刺激SEELE，但碇司令則充滿自信，因為他覺得所有皇牌都在自己的手上……美里找遍了NERV總部亦不見真嗣，而加持則告訴她真嗣似乎是外出了，剛巧這時使徒來襲，於是美里只有先回作戰總部，由加持負責找回真嗣。





由於真嗣不在，對付使徒的就只餘下綾波麗及明日香，而隆巴納隊亦很快地就在第2回合已趕到現場（1），但剛到達戰區時，竟發現真嗣獨個兒在街上，布拉度於是先將他接到艦上；真嗣説自己已經不想再乘EVA，説大家是強迫他戰鬥的，布拉度聽後一把打在真嗣臉上，並責備他是在逃避責任，最後他總算答應再度出擊，而阿寶因負責將真嗣送回NERV總部，所以出擊部隊選擇名單上是會少了他的名字的。

EVA和使徒的戰鬥主要是視乎HP的回復，因此兩台回復用機體是不可缺少的，另外因二號機和零號機的相隔位置不少，所以在下會選擇調亞加瑪過去成為EVA的供電裝置；由於第4使徒的攻擊方法只有一種1格範圍的對地攻擊，只要派數台飛行型部隊包圍着他，便可完全封住他的行動了。

在第2回後的敵人行動順序，絲瑪會率領DC軍出現在（2）的一帶，似乎她並不打算在保士達GUEST聯軍來襲的這段時間暫時休戰，反而全力進攻，所以除了剛才提到用來對使徒戰用的部隊外，其餘的人可留下來迎擊這批敵人。

第4回合時，阿寶會和真嗣出現在（3）的位置作為支援，由於要從這位置趕往第4使徒所在之處需不少時間，倒不如利用他們來幫助這邊的戰鬥，這次使徒並不會逃走，各位可安心地將牠擊倒。

戰鬥結束後，真嗣雖然還要一些時間來思考是否繼續駕駛EVA的事，但他已沒有了之前那麼抗拒；之後真嗣問了明日香及綾波麗當EVA駕駛員的原因：明日香是為了向世間的人展示自己的才能，而綾波麗則説這是唯一將她和現實連結起來的東西……這時甲兒及龍馬亦剛好來到，真嗣亦問了他們為何要當上二台萬能俠的駕駛員：龍馬説這是為了正義，而甲兒則單純是因為有型，明日香於是馬上取笑他，卻被經過的阿寶聽到，他叫明日香不應為守住自己的尊嚴而輕視他人，明日香最初還以為阿寶是利用新類型人的力量看穿她的內心，但當阿寶表明新類型人並非有超能力、那番話只是他一些做人的經驗後，明日香的態度亦似乎有所改變了。



我軍初期機體（A）
EVA零號機（綾波麗）
EVA二號機（明日香）

敵軍初期機體（B）
第4使徒SHAMSHEL（SHAMSHEL）LV 18

我軍增援機體（1）
亞加瑪、戈倫號或轟格號
自選最多16部機體

敵軍增援機體（2）
格比．迪杜蘭（絲瑪）LV 21
達拉辛（佳亞）LV 21
達拉辛（馬殊）LV 20
達拉辛（奧迪加）LV 20
大水牛（DC兵士）LV 18
加魯斯J（DC兵士）LV 18×3
巴撒姆（DC兵士）LV 17×2
瑞莎（DC兵士）LV 17×2
莫歷沙（DC兵士）LV 16×3
亞布拉比MA（DC兵士）LV 18×5

我軍增援機體（3）
（阿寶）
EVA初號機（碇真嗣）

強化部件
絲瑪／第4使徒：燃料倉S
佳亞：90% MAGNETCOATING／10% BIO SENSOR
馬殊／奧迪加：回復器

真實型機械人系 第19／20話 杜古加之野心



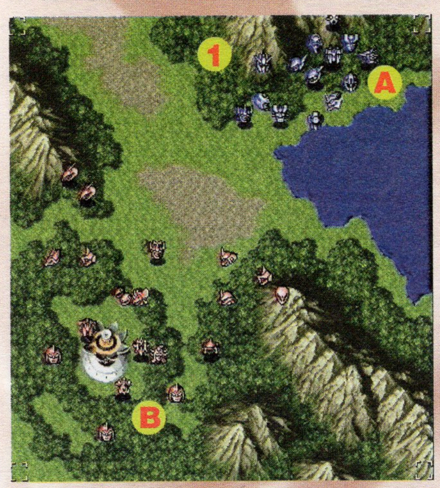
在亞加瑪上，阿寶突然想起似乎一直亦未和破嵐萬丈聯絡，於是布拉度便馬上以專用的線路找到了破嵐家的管家傑尼遜，卻想不到破嵐財團現在亦正遇上困境，原來有悠久歷史的羅菲勒財團現正在侵食他們財團主要的關連企業，而最近勢力急劇增長的杜古加財團亦對他們虎視眈眈，真吾一聽到杜古加這名字馬上有很大反應，原來杜古加及其三名幹部本都、格拉魯及基魯蘭古都是和真吾他們一樣有穿越時空能力的，而且傑尼遜更查出杜古加是和DC有關連的，相信最近DC軍活躍的背後，就是有着這資金來源……由於破嵐萬丈正忙於挽救這危機，隆巴納隊只有鼓勵他繼續努力了。

真吾和兩位同伴知道相方是杜古加等人後，便估計一見到本都時他一定會對莉美說「這就是命運了……」，但說到一半時，才發現他們數人原來是正在打麻將的……這時司亮突然通知各人早乙女研究所正受到襲擊，正當忍認為警報令他白白浪費了一個機會時，雅人卻發現原來這警報是救了忍一命的。



到達早乙女研究所時，真吾等人認出對手之中有本都等人，於是要求布拉度讓他們出擊，而基魯蘭古看見戰國魔神出現後，竟多派出了一台外表和戰國魔神幾乎一樣的假戰國魔神出來，而戰鬥亦在這時正式展開。

這一版敵人的初期數目不少，但因為並不像一般版面那樣有超多的敵增援，所以基本上是差不多的。敵方在第3回合時會有三台積路柏M9出現在(1)的位置，雖然是有點麻煩，但反正之前的版面早已習慣了被飛翼高達等人偷襲，相比之下要解決這三台機就容易得多了；假戰國魔神只有HP高的特點，武器及裝甲強度都只屬一般，倒是本都等三人的座駕艦都有着一定的實力，不過只要有其中一人被擊倒便會令其餘的敵人全體撤退，各位在戰鬥時應先認定其中一艘艦為目標(可參考下表中的數據決定擊毀哪一艘艦)，然後將其餘敵人全滅才作最後一擊，這樣便可取得最多的資金，而早乙女研究所的範圍因有着每回合回復HP及EN的特性，戰鬥時不妨多加利用。





戰鬥結束後，早乙女博士通知流龍馬等人已完成新三一萬能俠的整理工作，而舊三一萬能俠則因為要調查三一爐的情況而被回收；另一方面，希羅及迪奧都不約而同地為了完成任務而不斷轉校，這天突然有一輛豪華的努斯萊斯來到他們的面前，而車上的人正是追着希羅而來的莉莉娜，她告知希羅自己曾見過J博士，同時亦表明自己此後會以另一種方法戰鬥下去的……

戰鬥結束後，各位會在機械改裝畫面發現新三一萬能俠的三台機體，它們在裝甲等機體性能上是會繼承了原有的機體，所以應該是會比單純來一台新機化算的。

我軍初期機體（A）

亞加瑪、戈倫號或轟格號
自選最多12部機體
戰國魔神(北條真吾)

敵軍初期機體（B）

本都艦(本都)LV 22
格拉魯艦(格拉魯)LV 22
基魯蘭古艦(基魯蘭古)LV 22
假戰國魔神(AI)LV 19
機械獸積路柏M9(AI)LV 19×3
菈爾X1(AI)LV 19
機械恐龍渣爾(AI)LV 18
機械恐龍祖爾(AI)LV 18
機械恐龍巴杜(AI)LV 16×2
亞撒武(DC兵士)LV 18
加魯斯J(DC兵士)LV 18
巴撒姆(DC兵士)LV 17
巴撒姆(DC兵士)LV 16
京寶梵(DC兵士)LV 17
瑞莎(DC兵士)LV 16
莫歷沙(DC兵士)LV 16

敵軍增援機體（1）

機械獸積路柏M9(AI)LV 19×3

強化部件

本都艦：APOGEE MOTOR
格拉魯艦：推進器
基魯蘭古艦：混合裝甲
假戰國魔神：燃料倉S

機械人資料館 PART-2

亞撒武　アッザム　HP：12000　EN：110　L
修理費：4800　地形適應力 空／海／陸／宇：　A　A　D　B
移動力：4　運動性：40　裝甲：1200　限界：210
強化部件數量：2　特殊能力：／

Z高達　Zガンダム　HP：3800　EN：160　M
修理費：4400　地形適應力 空／海／陸／宇：　／　A　C　A
移動力：6　運動性：100　裝甲：1100　限界：350
強化部件數量：2　特殊能力：變型

WAVE RIDER　ウェイブライダー　HP：3800　EN：160　M
修理費：4400　地形適應力 空／海／陸／宇：　A　／　／　A
移動力：8　運動性：90　裝甲：1000　限界：330
強化部件數量：2　特殊能力：變型

亞斯曼(MA)　アッシマー(MA)　HP：4000　EN：100　M
修理費：2400　地形適應力 空／海／陸／宇：　A　／　／　A
移動力：8　運動性：75　裝甲：1400　限界：310
強化部件數量：2　特殊能力：變型

新三一萬能俠1號　ゲッタードラゴン　HP：5000　EN：160　M
修理費：8000　地形適應力 空／海／陸／宇：　A　B　D　A
移動力：6　運動性：60　裝甲：1100　限界：260
強化部件數量：2　特殊能力：變型

新三一萬能俠2號　ゲッターライガー　HP：5000　EN：160　M
修理費：8000　地形適應力 空／海／陸／宇：　／　A　D　A
移動力：9　運動性：70　裝甲：1100　限界：280
強化部件數量：2　特殊能力：變型　馬赫特殊閃避

新三一萬能俠3號　ゲッターポセイドン　HP：5000　EN：160　M
修理費：8000　地形適應力 空／海／陸／宇：　／　A　A　A
移動力：5　運動性：50　裝甲：1100　限界：250
強化部件數量：2　特殊能　力：變型

鐵甲萬能俠(噴射飛翼裝備)　マジンガーZ(JS)　HP：4800　EN：150　M
修理費：8000　地形適應力 空／海／陸／宇：　A　A　B　B
移動力：5　運動性：50　裝甲：1500　限界：230
強化部件數量：2　特殊能力：／

戴安娜A　ダイアナンA　HP：3900　EN：120　M
修理費：4000　地形適應力 空／海／陸／宇：　／　A　B　B
移動力：5　運動性：45　裝甲：1400　限界：210
強化部件數量：3　特殊能力：／



翼霸　ビルバイン　HP：3300　EN：110　S
修理費：6000　地形適應力 空／海／陸／宇：　A　A　B　B
移動力：7　運動性：370　裝甲：800　限界：370
強化部件數量：1　特殊能力：奧拿護罩

翼霸（WIND CALIBER） ウイングキャリバー HP：3300 EN：110 S
修理費：6000 地形適應力 空／海／陸／宇： A ／ B B
移動力：8 運動性：370 裝甲：700 限界：370
強化部件數量：1 特殊能力：奧拿護罩

戰國魔神 ゴショーグン HP：6500 EN：280 L
修理費：10400 地形適應力 空／海／陸／宇： A A B A
移動力：5 運動性：65 裝甲：1500 限界：280
強化部件數量：2 特殊能力：／

本都艦 ブンドル艦 HP：30000 EN：200 LL
修理費：12000 地形適應力 空／海／陸／宇： A ／ ／ A
移動力：5 運動性：85 裝甲：1500 限界：300
強化部件數量：1 特殊能力：／

格多魯艦 ガットナル艦 HP：30000 EN：200 LL
修理費：12000 地形適應力 空／海／陸／宇： A ／ ／ A
移動力：5 運動性：80 裝甲：1500 限界：300
強化部件數量：1 特殊能力：／

格蘭古路艦 ケルナグール艦 HP：32000 EN：200 LL
修理費：12000 地形適應力 空／海／陸／宇： A ／ ／ A
移動力：5 運動性：80 裝甲：1700 限界：300
強化部件數量：1 特殊能力：／

假戰國魔神 ゴーナグール HP：15000 EN：180 L
修理費：4600 地形適應力 空／海／陸／宇： A A B A
移動力：5 運動性：85 裝甲：1300 限界：260
強化部件數量：1 特殊能力：／

A-TOLL アトール HP：5300 EN：140 M
修理費：5600 地形適應力 空／海／陸／宇： ／ A C A
移動力：6 運動性：95 裝甲：1400 限界：300
強化部件數量：1 特殊能力：BEAM COAT

利度利露 レストレイル HP：6500 EN：140 M
修理費：5600 地形適應力 空／海／陸／宇： A A C A
移動力：5 運動性：90 裝甲：1200 限界：290
強化部件數量：1 特殊能力：／

古拉托紐 グラシドゥニリュ HP：7800 EN：150 M
修理費：6000 地形適應力 空／海／陸／宇： A A C A
移動力：5 運動性：100 裝甲：1400 限界：290
強化部件數量：1 特殊能力：／

利度古修 レストグランシュ HP：9000 EN：170 M
修理費：7000 地形適應力 空／海／陸／宇： A A C A
移動力：5 運動性：110 裝甲：1600 限界：310
強化部件數量：1 特殊能力：／

全人物精神指令及能力值一覽表 PART 1

一覽表的看法

(1)	(2)		
	(3)	(4)	(5)
(6)			
(7)		(8)	(9)
(10)			
(11)			

1）該人物在遊戲中顯示的樣子
2）該人物的中譯名字（日文名字），名字後若有敵人二字則表示該人物是以敵人身分出現。
3）登場作品／該人物屬於哪一套作品
4）部隊系統／在更換機體時，該人物屬於哪一個類別。若部隊系統為「固定駕駛員」則代表不能更換機體。
5）性格／不同的性格會影響同伴被擊倒時的氣力值變化；普通時無變化、弱氣時-1、強氣時+1、超強氣則+2。
6）該人物的基本能力值；數據會隨着等級提出而增長，各位可視這個為人物強弱的一種比較（妖精或無機體使用的輔助機師則不會有數據）。
7）該人物在不同地形戰鬥時的適應能力（妖精或無機體使用的輔助機師則不會有數據）。
8）精神／該人物的基本精神指令數值。
9）經驗／擊倒該人物時可得的經驗值。
10）該人物在不同等級時可得到的精神指令（指令名稱／學會LV）；??／??表示該指令會在完結篇時才能學會。
11）該人物擁有的特殊能力及該等能力升至不同等級時所需之等級（能力之LV／人物之LV）；??／??表示該指令會在完結篇時才能學會。

真實型系主角

登場作品／原創人物	部隊系統／真實型系主角	性格／強氣
格鬥／140	命中／140	反應／165
射擊／155	迴避／145	技量／160
空／A 陸／A 海／A 宇／A	精神／80	經驗／255
熱血／11 閃避／03 幸運／13 加速／06 努力／01 ??／??		
新類型人：LV1／05 LV2／12 LV3／21 LV4／29 LV5／34 ??／?? ??／??		
盾防禦：LV1／01 LV2／08 LV3／23 LV4／39		
刀劍擋格：LV1／02 LV2／10 LV3／19 LV4／30 LV5／36 ??／??		

超級型系主角

登場作品／原創人物	部隊系統／超級型系主角	性格／強氣
格鬥／155	命中／135	反應／160
射擊／140	迴避／130	技量／150
空／A 陸／A 海／A 宇／A	精神／100	經驗／255
熱血／01 必中／04 閃避／13 氣合／19 幸運／07 ??／??		
刀劍擋格：LV1／01 LV2／07 LV3／14 LV4／21 LV5／29 LV6／35 ??／?? ??／??		
底力／01		

佳亞（ガイア）／敵人

登場作品／機動戰士高達	部隊系統／高達系	性格／強氣
格鬥／135	命中／155	反應／161
射擊／133	迴避／142	技量／182
空／B 陸／A 海／B 宇／A	精神／50	經驗／180
根性／01 熱血／11 必中／08 閃避／07 加速／06 鐵壁／17		
盾防禦：LV1／07 LV2／18 LV3／31 LV4／36		
刀劍擋格：LV1／14 LV2／22 LV3／26 LV4／35		

馬殊（マッシュ）／敵人

登場作品／機動戰士高達	部隊系統／高達系	性格／弱氣
格鬥／139	命中／142	反應／160
射擊／132	迴避／138	技量／172
空／B 陸／A 海／B 宇／A	精神／50	經驗／170
超根性／01 熱血／17 必中／08 閃避／09 加速／04 挑撥／16		
盾防禦：LV1／07 LV2／18 LV3／31 LV4／38		
刀劍擋格：LV1／14 LV2／22 LV3／29 LV4／39		

奧迪加（オルテガ）敵人

登場作品／機動戰士高達	部隊系統／高達系	性格／普通
格鬥／127	命中／140	反應／160
射擊／130	迴避／139	技量／174
空／B 陸／A 海／B 宇／A	精神／50	經驗／170
根性／01 熱血／28 必中／08 加速／04 鐵壁／31 挑撥／19		
盾防禦：LV1／07 LV2／18 LV3／31 LV4／39		
刀劍擋格：LV1／14 LV2／22 LV3／29 LV4／38		

阿寶（アムロ＝レイ）

登場作品／馬沙之反擊	部隊系統／高達系	性格／普通
格鬥／129	命中／159	反應／171
射擊／165	迴避／166	技量／188
空／A 陸／A 海／B 宇／A	精神／60	經驗／200
熱血／04 閃避／01 手加減／06 加速／16 集中／09 魂／28		
新類型人：LV4／01 LV5／13 LV6／22 LV7／36 ??／?? ??／??		
盾防禦：LV2／01 LV3／20 LV4／30 LV5／40 ??／?? ??／??		
刀劍擋格：LV3／01 LV4／12 LV5／23 LV6／29 ??／?? ??／??		

布拉度（ブライト＝ノア）

登場作品／馬沙之反擊	部隊系統／固定駕駛員	性格／普通
格鬥／101	命中／140	反應／155
射擊／136	迴避／128	技量／166
空／A 陸／A 海／C 宇／A	精神／50	經驗／150
根性／01 必中／25 愛／36 幸運／18 信賴／22 加速／14		

加美尤（カミーユ＝ビダン）

登場作品／機動戰士Z高達	部隊系統／高達系	性格／強氣
格鬥／130	命中／157	反應／170
射擊／165	迴避／164	技量／182
空／A 陸／A 海／B 宇／A	精神／60	經驗／180
熱血／01 閃避／05 根性／04 集中／06 覺醒／22 魂／29		
新類型人：LV4／01 LV5／17 LV6／24 LV7／39 ??／?? ??／??		
盾防禦：LV2／01 LV3／22 LV4／33 ??／?? ??／??		
刀劍擋格：LV3／01 LV4／13 LV5／29 LV6／35 ??／?? ??／??		

愛瑪（エマ＝シーン）

登場作品／機動戰士Z高達 | 部隊系統／高達系 | 性格／強氣

格鬥／125　命中／141　反應／162

射擊／133　迴避／141　技量／179

空／B 陸／A 海／B 宇／A　精神／55　經驗／175

熱血／17 愛／38 閃避／15 集中／09 努力／01 ??／??

盾防禦：LV1／01 LV2／04 LV3／12 LV4／19 LV5／30 LV6／37 ??／?? ??／??

刀劍擋格：LV1／17 LV2／28 LV3／39 ??／??

花園麗（ファ＝ユイリィ）

登場作品／機動戰士Z高達 | 部隊系統／高達系 | 性格／弱氣

格鬥／93　命中／142　反應／155　射擊／123

迴避／145　技量／158

空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／60　經驗／140

愛／37 閃避／11 幸運／16 信賴／09 集中／07 激勵／33

新類型人：LV1／20 LV2／32 ??／?? ??／??

盾防禦：LV1／13 LV2／24 LV3／38 ??／??

阿力（カツ＝コバヤシ）

登場作品／機動戰士Z高達 | 部隊系統／高達系 | 性格／弱氣

格鬥／116　命中／135　反應／155

射擊／124　迴避／141　技量／150

空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／55　經驗／130

??／?? 熱血／18 愛／32 閃避／04 努力／09 偵察／20

新類型人：LV1／01 LV2／27 LV3／40 ??／?? ??／??

盾防禦：LV1／28 LV2／36 LV3／39 ??／??

刀劍擋格：LV1／29 LV2／38 ??／?? ??／?? ??／??

肯格（ヘンケン＝ベッケナー）

登場作品／機動戰士Z高達 | 部隊系統／固定駕駛員 | 性格／普通

格鬥／99　命中／136　反應／154

射擊／118　迴避／126　技量／172

空／A 陸／B 海／B 宇／A　精神／50　經驗／150

??／?? 熱血／13 加速／09 集中／06 援護／27 偵察／01

格靈哥（カクリコン＝カクーラー）

登場作品／機動戰士Z高達 | 部隊系統／高達系 | 性格／強氣

格鬥／131　命中／143　反應／155

射擊／134　迴避／139　技量／172

空／A 陸／A 海／A 宇／A　精神／50　經驗／165

超根性／01 熱血／10 閃避／14 隱身／09 攪亂／27 挑撥／19

盾防禦：LV1／01 LV2／13 LV3／24 LV4／37 ??／?? ??／?? ??／??

刀劍擋格：LV1／01 LV2／08 LV3／16 LV4／28 LV5／39

尊尼（ジェリド＝メサ）

登場作品／機動戰士Z高達 | 部隊系統／高達系 | 性格／強氣

格鬥／140　命中／155　反應／165

射擊／160　迴避／156　技量／183

空／A 陸／A 海／A 宇／A　精神／50　經驗／190

根性／01 熱血／04 閃避／11 加速／06 努力／15 挑撥／23

盾防禦：LV1／01 LV2／03 LV3／10 LV4／18 LV5／26 LV6／33 ??／??

刀劍擋格：LV1／09 LV2／14 LV3／20 LV4／34 LV5／40 ??／?? ??／??

拉娜（ライラ＝ミラ＝ライラ）

登場作品／機動戰士Z高達 | 部隊系統／高達系 | 性格／普通

格鬥／142　命中／146　反應／161

射擊／146　迴避／149　技量／180

空／A 陸／A 海／A 宇／A　精神／50　經驗／175

熱血／01 閃避／08 手加減／16 加速／11 激勵／24 挑撥／09

盾防禦：LV2／01 LV3／05 LV4／15 LV5／30 LV6／37 ??／??

刀劍擋格：LV2／01 LV3／17 LV4／29 LV5／35 ??／??

捷度（ジュドー＝アーシタ）

登場作品／機動戰士ZZ高達 | 部隊系統／高達系 | 性格／強氣

格鬥／142　命中／153　反應／170

射擊／155　迴避／143　技量／170

空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／60　經驗／200

超根性／01 熱血／04 閃避／06 幸運／09 覺醒／23 魂／30

新類型人：LV3／01 LV4／12 LV5／20 LV6／33 ??／?? ??／?? ??／??

盾防禦：LV2／01 LV3／19 LV4／28 LV5／36 ??／??

刀劍擋格：LV3／01 LV4／15 LV5／24 LV6／31 ??／??

呂嘉（ルー＝ルカ）

登場作品／機動戰士ZZ高達 | 部隊系統／高達系 | 性格／強氣

格鬥／117　命中／140　反應／166

射擊／133　迴避／144　技量／161

空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／55　經驗／160

熱血／10 閃避／09 幸運／19 攪亂／22 魂／38 偵察／01

新類型人：LV1／04 LV2／19 LV3／26 LV4／37 ??／?? ??／?? ??／??

盾防禦：LV1／12 LV2／24 LV3／35 ??／??

刀劍擋格：LV1／02 LV2／19 LV3／34 ??／??

比查（ビーチャ＝オーレグ）

登場作品／機動戰士ZZ高達 | 部隊系統／高達系 | 性格／強氣

格鬥／131　命中／140　反應／162

射擊／130　迴避／139　技量／158

空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／50　經驗／125

熱血／10 友情／27 愛／33 閃避／09 魂／38 挑撥／17

新類型人：LV1／01 LV2／20 LV3／31 LV4／35 ??／?? ??／??

盾防禦：LV1／01 LV2／19 LV3／37 ??／?? ??／?? ??／??

刀劍擋格：LV1／13 LV2／27 ??／??

伊萊（イーノ＝アッバーブ）

登場作品／機動戰士ZZ高達 | 部隊系統／高達系 | 性格／弱氣

格鬥／91　命中／138　反應／160

射擊／122　迴避／136　技量／151

空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／55　經驗／110

??／?? 友情／16 信賴／09 集中／14 激勵／24 隱身／30

新類型人：LV1／12 LV2／29 LV3／34 ??／??

盾防禦：LV1／07 LV2／32 LV3／35 LV4／38 ??／?? ??／??

刀劍擋格：LV1／25

莫頓（モンド＝アガケ）
登場作品／機動戰士ZZ高達　部隊系統／高達系　性格／弱氣
格鬥／106　命中／136　反應／160
射擊／126　迴避／139　技量／154
空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／50　經驗／120
熱血／10 愛／32　閃避／07 加速／04　攪亂／25 偵察／01
新類型人：LV1／04　LV2／23　LV3／33　??／??
??／??
盾防禦：LV1／01　LV2／22
刀劍擋格：LV1／08　LV2／19　LV3／37　LV4／40
??／??　??／??

阿露（エル＝ビアンノ）
登場作品／機動戰士ZZ高達　部隊系統／高達系　性格／普通
格鬥／101　命中／140　反應／162
射擊／127　迴避／144　技量／154
空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／50　經驗／120
熱血／18 愛／29　閃避／09 信賴／12　激勵／30 偵察／01
新類型人：LV1／01　LV2／17　LV3／32　LV4／37
??／??　??／??　??／??
盾防禦：LV1／10　LV2／21　LV3／31　LV4／35
LV5／39
刀劍擋格：LV1／06　LV2／27　??／??

馬士文（マシュマー＝セロ）／敵人
登場作品／機動戰士ZZ高達　部隊系統／高達系　性格／強氣
格鬥／141　命中／144　反應／160
射擊／141　迴避／148　技量／174
空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／50　經驗／170
超根性／01 熱血／02　愛／03　閃避／10　手加減／19 ??／??
強化人：LV1／35　LV2／39　??／??　??／??
??／??　??／??　??／??
盾防禦：LV1／01　LV2／12　LV3／27　LV4／32
??／??　??／??　??／??
刀劍擋格：LV1／01　LV2／11　LV3／28　LV4／37
??／??　??／??

哥頓（ゴットン＝ゴー）／敵人
登場作品／機動戰士ZZ高達　部隊系統／高達系　性格／弱氣
格鬥／119　命中／138　反應／158
射擊／131　迴避／141　技量／158
空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／50　經驗／155
根性／01 熱血／14　閃避／21　隱身／27　脫力／10 偵察／01
盾防禦：LV1／04　LV2／15　LV3／29　LV4／36
??／??　??／??
刀劍擋格：LV1／07　LV2／23　LV3／38

比路傑（ビルギット＝ピリヨ）
登場作品／機動戰士高達F-91　部隊系統／高達系　性格／普通
格鬥／124　命中／140　反應／158
射擊／131　迴避／141　技量／169
空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／50　經驗／165
根性／01 熱血／21　閃避／13　加速／20　挑撥／22 偵察／07
盾防禦：LV1／01　LV2／17　LV3／29　LV4／33
LV5／39　??／??　??／??
刀劍擋格：LV1／01　LV2／15　LV3／24　LV4／36

古莉絲（クリスチーナ＝マッケンジー）
登場作品／機動戰士高達0080　部隊系統／高達系　性格／弱氣
格鬥／110　命中／141　反應／159
射擊／128　迴避／139　技量／162
空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／50　經驗／200
愛／38　閃避／12　集中／09 ??／??　努力／03 ??／??
盾防禦：LV1／08　LV2／16　LV3／23　LV4／31
LV5／33　LV6／37　LV7／40
刀劍擋格：LV1／22　LV2／39　??／??　??／??

巴烈（バーナード＝ワイズマン）
登場作品／機動戰士高達0080　部隊系統／高達系　性格／弱氣
格鬥／137　命中／138　反應／158　射擊／122
迴避／137　技量／164
空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／55　經驗／200
超根性／05 熱血／11　閃避／13　加速／07　自爆／01　努力／06
盾防禦：LV1／10　LV2／25　LV3／27　LV4／29
LV5／34　LV6／37　??／??　??／??
刀劍擋格：LV1／18　LV2／21　LV3／33

哥奧．胡勒奇（コウ＝ウラキ）
登場作品／機動戰士高達0083　部隊系統／高達系　性格／普通
格鬥／136　命中／148　反應／158
射擊／136　迴避／138　技量／165
空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／60　經驗／200
熱血／10 閃避／14　加速／01　覺醒／22　??／??　努力／12
盾防禦：LV1／06　LV2／16　LV3／25　LV4／32
??／??　??／??　??／??　??／??
刀劍擋格：LV1／18　LV2／27　LV3／39　??／??
??／??　??／??　??／??

基斯（チャック＝キース）
登場作品／機動戰士高達0083　部隊系統／高達系　性格／弱氣
格鬥／101　命中／139　反應／154
射擊／133　迴避／129　技量／168
空／A 陸／A 海／B 宇／B　精神／50　經驗／145
友情／18 必中／07　閃避／15　信賴／23　隱身／14　攪亂／29
盾防禦：LV1／11　LV2／28　LV3／40　??／??
??／??　??／??
刀劍擋格：LV1／33　LV2／37

絲瑪（シーマ＝ガラハウ）／敵人
登場作品／機動戰士高達0083　部隊系統／高達系　性格／超強氣
格鬥／142　命中／153　反應／157
射擊／140　迴避／145　技量／170
空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／50　經驗／185
根性／01 熱血／14　閃避／09　加速／03　攪亂／25　挑撥／02
盾防禦：LV2／01　LV3／04　LV4／11　LV5／24
LV6／37　??／??　??／??
刀劍擋格：LV2／01　LV3／20　LV4／31　LV5／34
LV6／39

兜甲兒（兜甲児）

登場作品／鐵甲萬能俠	部隊系統／鐵甲萬能俠系	性格／強氣
格鬥／167	命中／135	反應／155
射擊／105	迴避／128	技量／170
空／A 陸／A 海／B 宇／B	精神／70	經驗／200

超根性／01 熱血／06 必中／13 加速／27 鐵壁／02 ??／??

刀劍擋格：LV1／30 LV2／38

底力／01

弓清華（弓さやか）

登場作品／鐵甲萬能俠	部隊系統／鐵甲萬能俠系	性格／弱氣
格鬥／128	命中／137	反應／157
射擊／118	迴避／130	技量／164
空／B 陸／A 海／B 宇／B	精神／60	經驗／150

熱血／23 必中／15 閃避／12 幸運／01 信賴／06 激勵／34

波士（ボス）

登場作品／鐵甲萬能俠	部隊系統／鐵甲萬能俠系	性格／強氣
格鬥／156	命中／115	反應／150
射擊／70	迴避／115	技量／140
空／C 陸／A 海／C 宇／C	精神／55	經驗／100

超根性／01 熱血／17 友情／14 脫力／05 自爆／01 挑撥／20

底力／01

修羅男爵（あしゅら男爵）／敵人

登場作品／鐵甲萬能俠	部隊系統／鐵甲萬能俠系	性格／普通
格鬥／150	命中／126	反應／154
射擊／133	迴避／128	技量／151
空／A 陸／A 海／A 宇／B	精神／60	經驗／170

超根性／01 熱血／18 必中／22 加速／13 隱身／05 鐵壁／25

飛頭伯爵（ブロッケン伯爵）／敵人

登場作品／鐵甲萬能俠	部隊系統／鐵甲萬能俠系	性格／普通
格鬥／141	命中／128	反應／154
射擊／138	迴避／126	技量／150
空／A 陸／A 海／B 宇／B	精神／60	經驗／170

超根性／01 熱血／20 必中／17 攪亂／25 鐵壁／12 挑撥／09

地獄博士（Ｄｒ．ヘル）／敵人

登場作品／鐵甲萬能俠	部隊系統／鐵甲萬能俠系	性格／強氣
格鬥／145	命中／129	反應／155
射擊／139	迴避／128	技量／149
空／A 陸／A 海／A 宇／B	精神／70	經驗／220

超根性／01 熱血／12 必中／07 閃避／04 自爆／01 鐵壁／16

流龍馬（流竜馬）

登場作品／三一萬能俠	部隊系統／固定駕駛員	性格／強氣
格鬥／169	命中／136	反應／155
射擊／128	迴避／128	技量／168
空／A 陸／B 海／D 宇／A	精神／50	經驗／200

根性／01 熱血／07 友情／31 必中／10 愛／39 努力／04

底力／01

神隼人（神隼人）

登場作品／三一萬能俠	部隊系統／固定駕駛員	性格／強氣
格鬥／152	命中／142	反應／157
射擊／130	迴避／156	技量／168
空／D 陸／A 海／D 宇／A	精神／40	經驗／200

??／?? 閃避／01 幸運／09 加速／03 覺醒／28 隱身／11

車弁慶（車弁慶）

登場作品／新三一萬能俠	部隊系統／固定駕駛員	性格／強氣
格鬥／169	命中／129	反應／154
射擊／105	迴避／123	技量／155
空／D 陸／A 海／A 宇／B	精神／45	經驗／200

超根性／01 友情／22 氣合／02 攪亂／29 鐵壁／18

努力／06

底力／01

積克（ジャック＝キング）

登場作品／三一萬能俠	部隊系統／固定駕駛員	性格／普通
格鬥／141	命中／134	反應／155
射擊／140	迴避／131	技量／169
空／A 陸／A 海／A 宇／B	精神／55	經驗／180

根性／01 熱血／22 友情／17 必中／08 閃避／19 加速／04

盾防禦： LV1／01 LV2／29 LV3／35 LV4／37

刀劍擋格：LV1／10 LV2／31 LV3／38 LV4／40

瑪莉（メリー＝キング）

登場作品／三一萬能俠	部隊系統／固定駕駛員	性格／普通
格鬥／—	命中／—	反應／—
射擊／—	迴避／—	技量／—
空／— 陸／— 海／— 宇／—	精神／35	經驗／0

??／?? 愛／36 信賴／21 集中／01 激勵／29 偵察／01

葵豹馬（葵豹馬）

登場作品／超力電磁俠	部隊系統／固定駕駛員	性格／強氣
格鬥／154	命中／136	反應／154
射擊／109	迴避／130	技量／166
空／A 陸／A 海／B 宇／B	精神／45	經驗／200

超根性／01 熱血／12 友情／27 必中／14 覺醒／30 挑撥／09

刀劍擋格：LV1／28 LV2／34 ??／??

底力／01

浪花十三（浪花十三）

登場作品／超力電磁俠	部隊系統／固定駕駛員	性格／普通
格鬥／109	命中／149	反應／154
射擊／150	迴避／133	技量／169
空／A 陸／A 海／B 宇／B	精神／35	經驗／200

根性／01 閃避／07 手加減／24 加速／16 集中／15 挑撥／19

西川大作（西川大作）

登場作品／超力電磁俠	部隊系統／固定駕駛員	性格／普通
格鬥／156	命中／128	反應／152
射擊／100	迴避／127	技量／153
空／A 陸／A 海／C 宇／B	精神／35	經驗／200

超根性／01 熱血／17 必中／19 氣合／09 鐵壁／15 努力／06

底力／01

南原千鶴（南原ちずる）

登場作品／超力電磁俠　部隊系統／固定駕駛員　性格／弱氣

格鬥／105　命中／139　反應／155

射擊／138　迴避／134　技量／151

空／A 陸／A 海／A 宇／B　精神／40　經驗／200

??／??　愛／37　閃避／09　手加減／23 幸運／19　信賴／18

北小介（北小介）

登場作品／超力電磁俠　部隊系統／固定駕駛員　性格／弱氣

格鬥／90　命中／132　反應／155

射擊／135　迴避／131　技量／149

空／A 陸／A 海／A 宇／B　精神／35　經驗／200

根性／12 信賴／21　集中／04　攪亂／31　努力／08　偵察／01

北條真吾（北条真吾）

登場作品／戰國魔神　部隊系統／固定駕駛員　性格／普通

格鬥／154　命中／146　反應／153

射擊／140　迴避／131　技量／175

空／A 陸／A 海／B 宇／B　精神／50　經驗／200

根性／01 熱血／09　友情 19　必中／07　集中／20　努力／15

刀劍擋格：LV1／16　LV2／28　LV3／39

島田莉美（レミー島田）

登場作品／戰國魔神　部隊系統／固定駕駛員　性格／普通

格鬥／－　命中／－　反應／－

射擊／－　迴避／－　技量／－

空／A 陸／A 海／A 宇／B　精神／35　經驗／0

愛／19　閃避／16　幸運／14　集中／15　脫力／21　鐵壁／01

基利（キリー＝ギャグレイ）

登場作品／戰國魔神　部隊系統／固定駕駛員　性格／普通

格鬥／－　命中／－　反應／－

射擊／－　迴避／－　技量／－

空／A 陸／A 海／B 宇／B　精神／35　經驗／0

氣合／10 信賴／19　加速／04　隱身／26　攪亂／31　挑撥／12

本都（レオナルド＝メディチ＝ブンドル）／敵人

登場作品／戰國魔神　部隊系統／固定駕駛員　性格／強氣

格鬥／121　命中／148　反應／153

射擊／144　迴避／137　技量／169

空／A 陸／A 海／B 宇／B　精神／50　經驗／178

根性／01 必中／01　愛／01　閃避／01　攪亂／01　偵察／01

格拉魯（スーグニ＝カットナル）／敵人

登場作品／戰國魔神　部隊系統／固定駕駛員　性格／強氣

格鬥／138　命中／142　反應／153

射擊／142　迴避／137　技量／171

空／A 陸／A 海／B 宇／B　精神／50　經驗／175

根性／01 熱血／01　必中／01　閃避／01　氣合／01　加速／01

基魯蘭古（ヤッター＝ラ＝ケルナグール）／敵人

登場作品／戰國魔神　部隊系統／固定駕駛員　性格／超強氣

格鬥／165　命中／144　反應／152

射擊／•135　迴避／139　技量／174

空／A 陸／A 海／B 宇／B　精神／50　經驗／175

超根性／01 熱血／01　必中／01　氣合／01　鐵壁／01　挑撥／01

座間翔（ショウ＝ザマ）

登場作品／聖戰士昆霸　部隊系統／聖戰士系　性格／普通

格鬥／161　命中／151　反應／161

射擊／122　迴避／161　技量／176

空／A 陸／A 海／B 宇／B　精神／60　經驗／200

熱血／07 閃避／05　氣合／30　加速／01　集中／09　魂／39

聖戰士：　LV3／01　LV4／14　LV5／25　LV6／33
??／??　??／??　??／??

刀劍擋格：LV1／01　LV2／16　LV3／27　LV4／38
??／??　??／??　??／??　??／??

仙妮（シーラ＝ラバーナ）

登場作品／聖戰士昆霸　部隊系統／聖戰士系　性格／普通

格鬥／72　命中／138　反應／162

射擊／125　迴避／122　技量／151

空／A 陸／A 海／B 宇／B　精神／50　經驗／170

補給／39 愛／20　幸運／06　信賴／14　激勵／23　??／??

愛莉（エレ＝ハンム）

登場作品／聖戰士昆霸　部隊系統／聖戰士系　性格／普通

格鬥／74　命中／134　反應／161

射擊／121　迴避／122　技量／152

空／A 陸／A 海／B 宇／B　精神／50　經驗／170

必中／26 愛／28　信賴／12　激勵／31　再動／40　援護／32

托特（トッド＝ギネス）／敵人

登場作品／聖戰士昆霸　部隊系統／聖戰士系　性格／強氣

格鬥／158　命中／145　反應／160

射擊／132　迴避／148　技量／173

空／A 陸／A 海／B 宇／B　精神／50　經驗／175

根性／09 熱血／04　閃避／01　氣合／34　魂／35　努力／02

聖戰士：　LV1／07　LV2／17　LV3／26　LV4／38
??／??　??／??　??／??

刀劍擋格：LV1／01　LV2／11　LV3／20　LV4／24
LV5／34　LV6／39 ??／??　??／??　??／??

柏昂（バーン＝バニングス）／敵人

登場作品／聖戰士昆霸　部隊系統／聖戰士系　性格／強氣

格鬥／159　命中／152　反應／159

射擊／122　迴避／154　技量／177

空／A 陸／A 海／B 宇／B　精神／50　經驗／200

根性／01 熱血／02　閃避／09　氣合／32　魂／36　努力／05

聖戰士：　LV1／06　LV2／16　LV3／28　LV4／37
??／??　??／??　??／??

刀劍擋格：LV1／01　LV2／13　LV3／22　LV4／29
LV5／34　LV6／39　??／??　??／??　??／??

德雷格（ドレイク＝ルフト）／敵人

登場作品／聖戰士昆霸　部隊系統／固定駕駛員　性格／強氣

格鬥／97　命中／135　反應／155

射擊／126　迴避／120　技量／168

空／A 陸／A 海／B 宇／B　精神／50　經驗／230

根性／01 必中／05　閃避／13　加速／04　攪亂／19　鐵壁／22

貝撒特（ビショット＝ハッタ）／敵人

登場作品／聖戰士昆霸　部隊系統／固定駕駛員　性格／弱氣

格鬥／86　命中／133　反應／154

射擊／124　迴避／128　技量／152

空／A 陸／A 海／B 宇／B　精神／50　經驗／200

必中／11 閃避／13 加速／01 隱身／05 攪亂／19 偵察／02

朱露（ジェリル＝クチビ）／敵人

登場作品／聖戰士昆霸　部隊系統／聖戰士系　性格／超強氣

格鬥／147　命中／150　反應／158

射擊／118　迴避／142　技量／168

空／A 陸／A 海／B 宇／B　精神／50　經驗／180

熱血／01 閃避／04 氣合／35 鐵壁／12 ??／?? 挑撥／03

聖戰士：LV3／01　LV4／17　LV5／26　LV6／39　??／??

刀劍擋格：LV1／01　LV2／19　LV3／32　??／??　??／??　??／??

阿里（アレン＝ブレディ）／敵人

登場作品／聖戰士昆霸　部隊系統／聖戰士系　性格／強氣

格鬥／140　命中／149　反應／158

射擊／135　迴避／145　技量／173

空／A 陸／A 海／B 宇／B　精神／50　經驗／170

熱血／02 必中／05 閃避／06 氣合／37 ??／?? 挑撥／01

聖戰士：LV3／01　LV4／16　LV5／25　LV6／38

刀劍擋格：LV1／01　LV2／18　LV3／31　??／??　??／??　??／??　??／??

飛（フェイ＝チェンカ）／敵人

登場作品／聖戰士昆霸　部隊系統／聖戰士系　性格／普通

格鬥／136　命中／142　反應／158

射擊／129　迴避／145　技量／172

空／A 陸／A 海／B 宇／B　精神／50　經驗／165

熱血／08 必中／16 閃避／02 氣合／38 ??／?? 挑撥／01

聖戰士：LV3／01　LV4／18　LV5／27　??／??　??／??

刀劍擋格：LV1／01　LV2／18　LV3／31　??／??　??／??　??／??　??／??

珍（チャム＝ファウ）

登場作品／聖戰士昆霸　部隊系統／聖戰士系　性格／普通

格鬥／－　命中／－　反應／－

射擊／－　迴避／－　技量／－

空／－ 陸／－ 海／－ 宇／－　精神／30　經驗／0

氣合／34 幸運／01 信賴／04 激勵／18 隱身／32 ??／??

加拉美迪（ガラミティ＝マンガン）／敵人

登場作品／聖戰士昆霸　部隊系統／聖戰士系　性格／普通

格鬥／138　命中／142　反應／157

射擊／121　迴避／142　技量／170

空／A 陸／A 海／B 宇／B　精神／50　經驗／160

超根性／01 熱血／11 必中／06 閃避／15 加速／24 挑撥／31

聖戰士：LV1／01　LV2／15　LV3／19　LV4／26　LV5／34

刀劍擋格：LV1／01　LV2／18　LV3／29　??／??　??／??　??／??

德爾（ダー）／敵人

登場作品／聖戰士昆霸　部隊系統／聖戰士系　性格／普通

格鬥／127　命中／140　反應／157

射擊／120　迴避／142　技量／171

空／A 陸／A 海／B 宇／B　精神／50　經驗／150

超根性／01 熱血／13 必中／09 閃避／19 加速／12 集中／09

聖戰士：LV1／01　LV2／16　LV3／21　LV4／29　LV5／35

刀劍擋格：LV1／01　LV2／19　LV3／27　LV4／39　??／??　??／??

尼頓（ニェット）／敵人

登場作品／聖戰士昆霸　部隊系統／聖戰士系　性格／普通

格鬥／126　命中／140　反應／157

射擊／121　迴避／142　技量／171

空／A 陸／A 海／B 宇／B　精神／50　經驗／150

超根性／01 熱血／14 必中／07 閃避／22 攪亂／31 鐵壁／34

聖戰士：LV1／01　LV2／15　LV3／22　LV4／28　LV5／34

刀劍擋格：LV1／01　LV2／18　LV3／29　LV4／40　??／??　??／??

達巴（ダバ＝マイロード）

登場作品／重戰機亞路加　部隊系統／重戰機系　性格／普通

格鬥／139　命中／156　反應／162

射擊／157　迴避／159　技量／177

空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／65　經驗／200

熱血／14 友情／27 閃避／04 手加減／01 加速／09 魂／36

盾防禦：LV1／01　LV2／10　LV3／20　LV4／32　??／??　??／??　??／??　??／??　??／??

刀劍擋格：LV1／01　LV2／15　LV3／24　LV4／33　??／??　??／??　??／??

夏莉斯（ガウ＝ハ＝レッシィ）

登場作品／重戰機亞路加　部隊系統／重戰機系　性格／強氣

格鬥／135　命中／149　反應／161

射擊／144　迴避／146　技量／177

空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／60　經驗／180

熱血／02 愛／15 閃避／09 信賴／24 ??／?? 努力／05

盾防禦：LV1／01　LV2／14　LV3／29　LV4／35　??／??　??／??

刀劍擋格：LV1／04　LV2／18　LV3／30　??／??　??／??　??／??　??／??

基奧（ミラウー＝キャオ）

登場作品／重戰機亞路加　部隊系統／重戰機系　性格／弱氣

格鬥／124　命中／133　反應／158

射擊／130　迴避／139　技量／166

空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／55　經驗／110

??／?? 熱血／12 友情／20 集中／01 隱身／06 偵察／01

盾防禦：LV1／08　LV2／21　??／??　??／??　??／??　??／??

刀劍擋格：LV1／10　LV2／25　LV3／34　LV4／40

愛姆（ファンネリア＝アム）

登場作品／重戰機亞路加　部隊系統／重戰機系　性格／強氣

格鬥／121	命中／138	反應／160
射擊／137	迴避／143	技量／166

空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／60　經驗／170

熱血／19 愛／08　閃避／22 幸運／01　信賴／04 激勵／39

盾防禦：　LV1／01　LV2／10　LV3／26　LV4／33
LV5／40　??／??　??／??

刀劍擋格：LV1／07　LV2／18　LV3／29　??／??

桀布尼（ギャブレット＝ギャブレー）／敵人

登場作品／重戰機亞路加　部隊系統／重戰機系　性格／強氣

格鬥／143	命中／155	反應／161
射擊／144	迴避／157	技量／180

空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／60　經驗／190

熱血／12 愛／33　閃避／02 加速／01　集中／09 魂／39

盾防禦：　LV1／01　LV2／07　LV3／16　LV4／29
??／??　??／??　??／??

刀劍擋格：LV1／01　LV2／16　LV3／23　LV4／34
??／??　??／??　??／??　??／??　??／??

妮爾（ネイ＝モー＝ハン）／敵人

登場作品／重戰機亞路加　部隊系統／重戰機系　性格／強氣

格鬥／132	命中／153	反應／160
射擊／146	迴避／143	技量／180

空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／50　經驗／200

根性／01 熱血／09　愛／18　閃避／04　鐵壁／23　挑撥／06

盾防禦：　LV3／01　LV4／06　LV5／18　LV6／32
LV7／40　??／??

刀劍擋格：LV2／01　LV3／15　LV4／29
LV5／34　??／??

安杜（アントン＝ランドー）／敵人

登場作品／重戰機亞路加　部隊系統／重戰機系　性格／強氣

格鬥／125	命中／145	反應／157
射擊／132	迴避／144	技量／171

空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／50　經驗／160

根性／01 熱血／07　友情／22　閃避／04　攪亂／32　挑撥／18

盾防禦：　LV1／01　LV2／09　LV3／17
LV4／32　LV5／37

刀劍擋格：LV1／01　LV2／08　LV3／16
LV4／27　LV5／38

希迪拿（ヘッケラー＝マウザー）／敵人

登場作品／重戰機亞路加　部隊系統／重戰機系　性格／強氣

格鬥／142	命中／143	反應／157
射擊／128	迴避／142	技量／172

空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／50　經驗／160

超根性／01 熱血／09　友情／18　閃避／04　氣合／22　鐵壁／35

盾防禦：　LV2／01　LV3／17　LV4／29

刀劍擋格：LV1／01　LV2／08　LV3／19
LV4／30　??／??

查爾（チャイ＝チャー）／敵人

登場作品／重戰機亞路加　部隊系統／重戰機系　性格／普通

格鬥／130	命中／142	反應／155
射擊／121	迴避／138	技量／168

空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／50　經驗／150

超根性／01 熱血／10　必中／07　閃避／05　攪亂／31　挑撥／09

盾防禦：　LV2／01　LV3／13　LV4／20
LV5／37　??／??

刀劍擋格：LV1／01　LV2／05　LV3／16
LV4／30　??／??

華讚（ワザン＝ルーン）／敵人

登場作品／重戰機亞路加　部隊系統／重戰機系　性格／普通

格鬥／122	命中／141	反應／153
射擊／122	迴避／135	技量／183

空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／50　經驗／150

超根性／01 熱血／13　必中／02　閃避／06　鐵壁／07　挑撥／12

盾防禦：　LV2／01　LV3／14　LV4／22　LV5／33
??／??　??／??

刀劍擋格：LV1／01　LV2／07　LV3／19
LV4／27　LV5／40

瑪夫（マフ＝マクトミン）／敵人

登場作品／重戰機亞路加　部隊系統／重戰機系　性格／強氣

格鬥／139	命中／145	反應／156
射擊／138	迴避／143	技量／172

空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／50　經驗／160

超根性／01 熱血／09　閃避／04　加速／07　覺醒／29　攪亂／31

盾防禦：　LV2／01　LV3／15　LV4／24　LV5／34
LV6／40　??／??　??／??

刀劍擋格：LV1／01　LV2／06　LV3／14
LV4／29　LV5／40

莉烈絲（リリス＝ファウ）

登場作品／重戰機亞路加　部隊系統／重戰機系　性格／普通

格鬥／－	命中／－	反應／－
射擊／－	迴避／－	技量／－

空／－ 陸／－ 海／－ 宇／－　精神／30　經驗／0

愛／22　幸運／01　信賴／12　覺醒／23　激勵／18　??／??

藤原忍（藤原忍）

登場作品／超獸機神斷空我　部隊系統／固定駕駛員　性格／超強氣

格鬥／140	命中／146	反應／156
射擊／145	迴避／129	技量／169

空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／40　經驗／200

超根性／01 熱血／01　閃避／18　氣合／01　加速／19　挑撥／23

刀劍擋格：LV1／09　LV2／16　LV3／28

底力／01

結城沙羅（結城沙羅）

登場作品／超獸機神斷空我　部隊系統／固定駕駛員　性格／超強氣

格鬥／138	命中／136	反應／156
射擊／143	迴避／138	技量／167

空／A 陸／A 海／B 宇／A　精神／40　經驗／200

熱血／01 必中／19　愛／31　氣合／01　激勵／37　鐵壁／21

式部雅人（式部雅人）

登場作品／超獸機神斷空我	部隊系統／固定駕駛員	性格／超強氣
格鬥／129	命中／138	反應／156
射擊／142	迴避／145	技量／163
空／A 陸／A 海／B 宇／A	精神／40	經驗／200

熱血／01 愛／01 氣合／01 幸運／27 隱身／35 偵察／12

司馬亮（司馬亮）

登場作品／超獸機神斷空我	部隊系統／固定駕駛員	性格／超強氣
格鬥／154	命中／145	反應／157
射擊／127	迴避／142	技量／170
空／A 陸／A 海／B 宇／A	精神／40	經驗／200

熱血／01 愛／15 手加減／07 氣合／01 覺醒／28 鐵壁／13

霍比（シャピロ＝キーツ）／敵人

登場作品／超獸機神斷空我	部隊系統／固定駕駛員	性格／強氣
格鬥／145	命中／153	反應／158
射擊／136	迴避／149	技量／175
空／A 陸／A 海／B 宇／A	精神／50	經驗／210

超根性／01 必中／08 加速／04 覺醒／22 鐵壁／10 魂／30

盾防禦： LV1／01 LV2／12 LV3／27 LV4／39
??／?? ??／?? ??／?? ??／??

刀劍擋格： LV1／01 LV2／08 LV3／19 LV4／29
??／?? ??／?? ??／?? ??／?? ??／??

碇真嗣（碇シンジ）

登場作品／新世紀EVANGELION	部隊系統／固定駕駛員	性格／弱氣
格鬥／142	命中／143	反應／160
射擊／126	迴避／143	技量／155
空／A 陸／A 海／B 宇／B	精神／65	經驗／200

熱血／07 閃避／04 加速／13 覺醒／20 集中／05 魂／32

刀劍擋格： LV1／12 LV2／27 LV3／38

綾波麗（綾波レイ）

登場作品／新世紀EVANGELION	部隊系統／固定駕駛員	性格／普通
格鬥／135	命中／140	反應／160
射擊／131	迴避／137	技量／159
空／A 陸／A 海／B 宇／B	精神／60	經驗／200

閃避／09 集中／04 自爆／01 援護／01 魂／34 ??／??

刀劍擋格： LV1／14 LV2／30

明日香（惣流＝アスカ＝ラングレー）

登場作品／新世紀EVANGELION	部隊系統／固定駕駛員	性格／超強氣
格鬥／139	命中／147	反應／160
射擊／132	迴避／143	技量／162
空／A 陸／A 海／B 宇／B	精神／60	經驗／200

超根性／01 熱血／06 閃避／08 魂／34 努力／01 挑撥／17

刀劍擋格： LV1／02 LV2／19 LV3／28 LV4／36

多蒙（ドモン＝カッシュ）

登場作品／機動武鬥傳G高達	部隊系統／固定駕駛員	性格／超強氣
格鬥／173	命中／141	反應／162
射擊／115	迴避／157	技量／170
空／A 陸／A 海／B 宇／A	精神／65	經驗／200

熱血／01 ??／?? 閃避／02 氣合／15 加速／21 集中／26

刀劍擋格： LV1／01 LV2／09 LV3／24 LV4／32
LV5／40 ??／?? ??／??

匡司（キョウジ＝カッシュ）／敵人

登場作品／機動武鬥傳G高達	部隊系統／固定駕駛員	性格／普通
格鬥／157	命中／141	反應／161
射擊／125	迴避／138	技量／155
空／A 陸／A 海／B 宇／A	精神／55	經驗／220

超根性／01 熱血／01 必中／01 閃避／01 氣合／01 覺醒／01

希羅・尤爾（ヒイロ＝ユイ）／敵人

登場作品／新機動戰記W高達	部隊系統／G WING系（零式系統）	性格／普通
格鬥／145	命中／153	反應／159
射擊／151	迴避／137	技量／182
空／A 陸／A 海／A 宇／A	精神／60	經驗／200

熱血／04 閃避／01 集中／12 自爆／01 鐵壁／23 魂／35

盾防禦： LV2／01 LV3／18 LV4／20 LV5／26
LV6／30 LV7／32 LV8／39

刀劍擋格： LV3／01 LV4／15 LV5／29 LV6／37

積古斯・馬其士（ゼクス＝マーキス）

登場作品／新機動戰記W高達	部隊系統／G WING系（零式系統）	性格／普通
格鬥／145	命中／150	反應／159
射擊／149	迴避／145	技量／180
空／A 陸／A 海／A 宇／A	精神／55	經驗／200

熱血／09 友情／17 必中／02 閃避／06 幸運／11 加速／01

盾防禦： LV1／01 LV2／15 LV3／24 LV4／29
LV5／34 ??／?? ??／??

刀劍擋格： LV1／01 LV2／10 LV3／18 LV4／24
LV5／35 ??／?? ??／??

迪奧・麥士維（デュオ＝マックスウェル）／敵人

登場作品／新機動戰記W高達	部隊系統／G WING系（零式系統）	性格／普通
格鬥／138	命中／146	反應／158
射擊／142	迴避／162	技量／170
空／A 陸／A 海／A 宇／A	精神／55	經驗／200

熱血／01 友情／27 閃避／04 隱身／02 自爆／01 魂／39

盾防禦： LV2／01 LV3／16 LV4／25 LV5／38

刀劍擋格： LV3／01 LV4／17 LV5／31 LV6／36
??／?? ??／?? ??／??

卡托爾·賴巴·威拿（カトル=ラバーバ=ウィナー）／敵人

登場作品／新機動戰記W高達　部隊系統／G WING系（零式系統）　性格／普通

格鬥／129　命中／147　反應／158

射擊／144　迴避／142　技量／177

空／A 陸／A 海／A 宇／A　精神／55　經驗／200

熱血／01 閃避／04 幸運／01 信賴／27 自爆／01 魂／40

盾防禦：LV2／01 LV3／15 LV4／23 LV5／29 LV6／31 LV7／37 ??／??

刀劍擋格：LV3／01 LV4／16 LV5／30 ??／??

杜洛華·巴頓（トロワ=バートン）／敵人

登場作品／新機動戰記W高達　部隊系統／G WING系（零式系統）　性格／普通

格鬥／140　命中／149　反應／158

射擊／158　迴避／141　技量／178

空／A 陸／A 海／A 宇／A　精神／55　經驗／200

熱血／01 閃避／04 援護／18 攪亂／24 自爆／01 魂／40

盾防禦：LV2／01 LV3／16 LV4／24 LV5／38 ??／?? ??／??

刀劍擋格：LV3／01 LV4／15 LV5／31 ??／?? ??／?? ??／??

張五飛（張五飛）／敵人

登場作品／新機動戰記W高達　部隊系統／固定駕駛員　性格／超強氣

格鬥／153　命中／149　反應／158

射擊／128　迴避／130　技量／181

空／A 陸／A 海／A 宇／A　精神／55　經驗／200

熱血／01 閃避／04 氣合／03 鐵壁／18 ??／?? 挑撥／02

盾防禦：LV2／01 LV3／15 LV4／23 LV5／39

刀劍擋格：LV3／01 LV4／19 LV5／36 ??／?? ??／?? ??／?? ??／??

萊茵（ルクレツィア=ノイン）

登場作品／新機動戰記W高達　部隊系統／G WING系　性格／普通

格鬥／122　命中／140　反應／157

射擊／139　迴避／138　技量／171

空／A 陸／A 海／A 宇／A　精神／50　經驗／170

熱血／18 愛／20 閃避／15 手加減／01 信賴／12 援護／07

刀劍擋格：LV1／01 LV2／12 LV3／29 ??／??

莎迪（ジュスティヌ=シャフラワース）／敵人

登場作品／原創人物　部隊系統／固定駕駛員　性格／強氣

格鬥／123　命中／150　反應／160

射擊／154　迴避／149　技量／175

空／A 陸／A 海／A 宇／A　精神／50　經驗／200

超根性／01 熱血／04 必中／02 愛／29 閃避／12 手加減／22

刀劍擋格：LV1／01 LV2／08 LV3／17 LV4／24 LV5／36 ??／?? ??／??

西普智（ゼブリーズ=フルシュワ）／敵人

登場作品／原創人物　部隊系統／固定駕駛員　性格／強氣

格鬥／140　命中／150　反應／160

射擊／138　迴避／151　技量／178

空／A 陸／A 海／A 宇／A　精神／50　經驗／200

超根性／01 熱血／18 友情／02 必中／07 脫力／03 攪亂／29

盾防禦：LV1／01 LV2／08 LV3／15 LV4／24 LV5／36

刀劍擋格：LV1／01 LV2／05 LV3／14 LV4／22 LV5／36 ??／?? ??／?? ??／??

哈撒（ハッシャ=モッシャ）／敵人

登場作品／重戰機亞路加　部隊系統／重戰機系　性格／普通

格鬥／127　命中／135　反應／154

射擊／118　迴避／138　技量／158

空／A 陸／A 海／B 宇／B　精神／50　經驗／145

超根性／01 熱血／14 必中／18 閃避／19 隱身／03 挑撥／05

盾防禦：LV1／08 LV2／23 LV3／31 ??／?? ??／?? ??／??

刀劍擋格：LV1／18 LV2／32

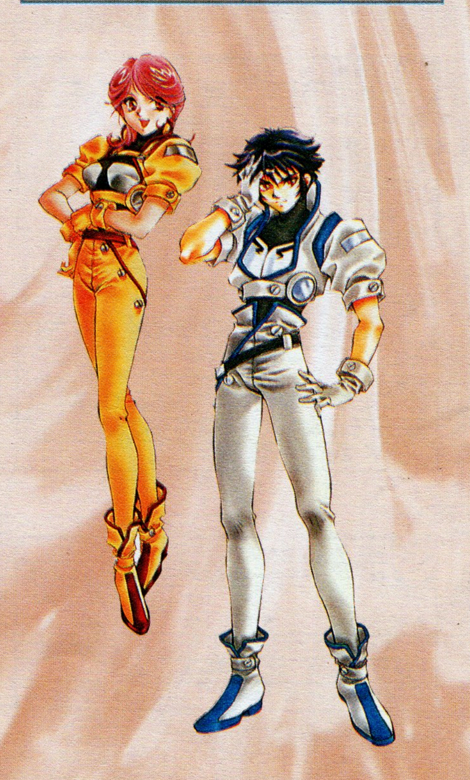
DUMMY PLUG（ダミープラグ）

登場作品／新世紀EVANGELION　部隊系統／固定駕駛員　性格／強氣

格鬥／160　命中／160　反應／165

射擊／160　迴避／160　技量／170

空／A 陸／A 海／B 宇／B　精神／80　經驗／200




戰國魔神！合身！GO！！
EVA初號機，出發！！



GAME PLAYERS EX

超級機械人大戰F完全攻略本 VOL.2 奇跡篇

隨《遊戲誌》第59期附送

不另收費

TEXT：J.J（REAL ROBOT）
TAZ（SUPER ROBOT）

SEGA SATURN／SLG／MEM

製造商：BANPRESTO　售價：6800日圓
發售日：發售中　容量：CD-ROM